

clan-paraná

clan-paraná® is a design studio, a production company, and a meeting place.

It's the work space in which we discuss and plan, where projects take shape.



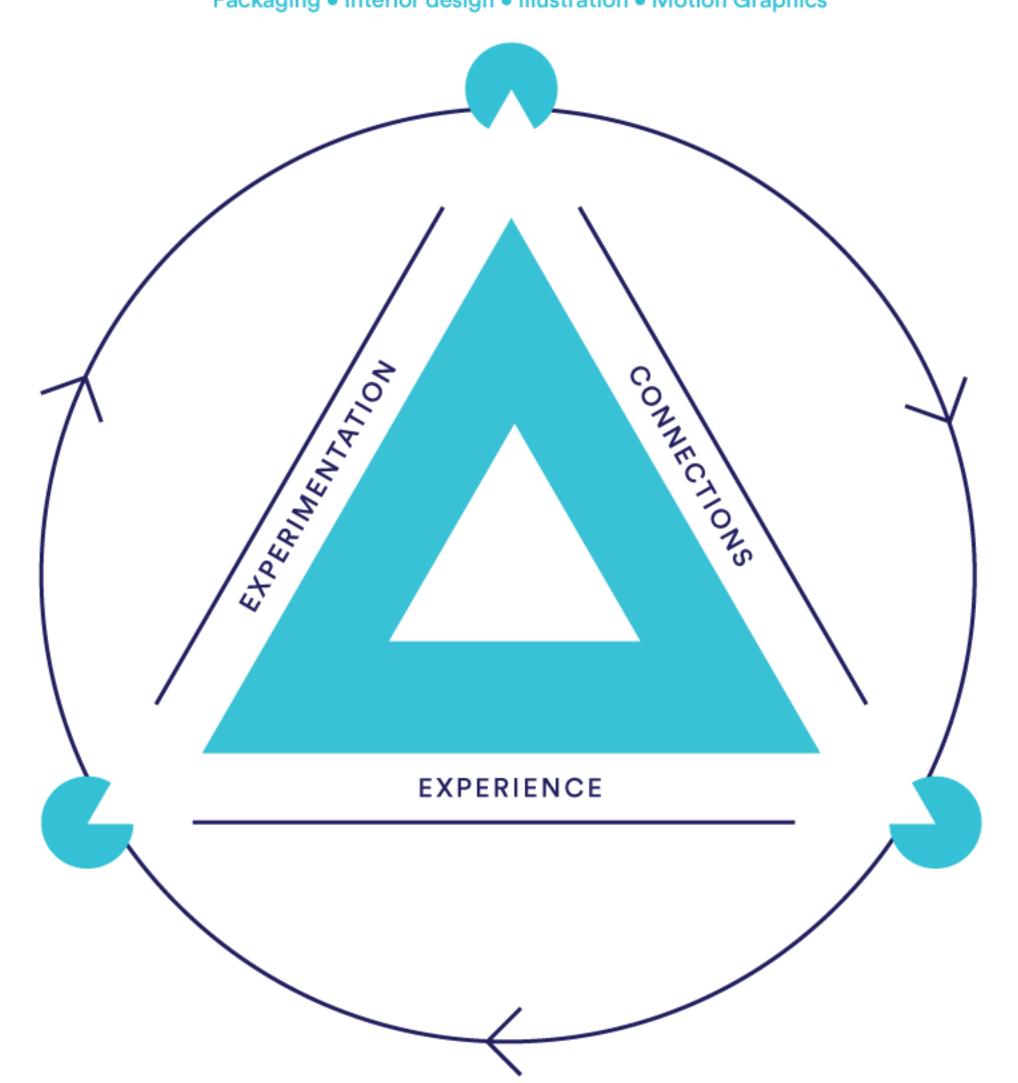
CLANPARANA.COM HOLA@CLANPARANA.COM

Brand-making

Identity design • Naming • Art direction •

Graphic design • Content editing • Editorial design •

Packaging • Interior design • Illustration • Motion Graphics



Technological solutions

Web - Apps design and development • Video games • Social networks management • Installations

Cultural production

Development and management of freelance projects •

Curating • Setup design • Contents production

an-paraná

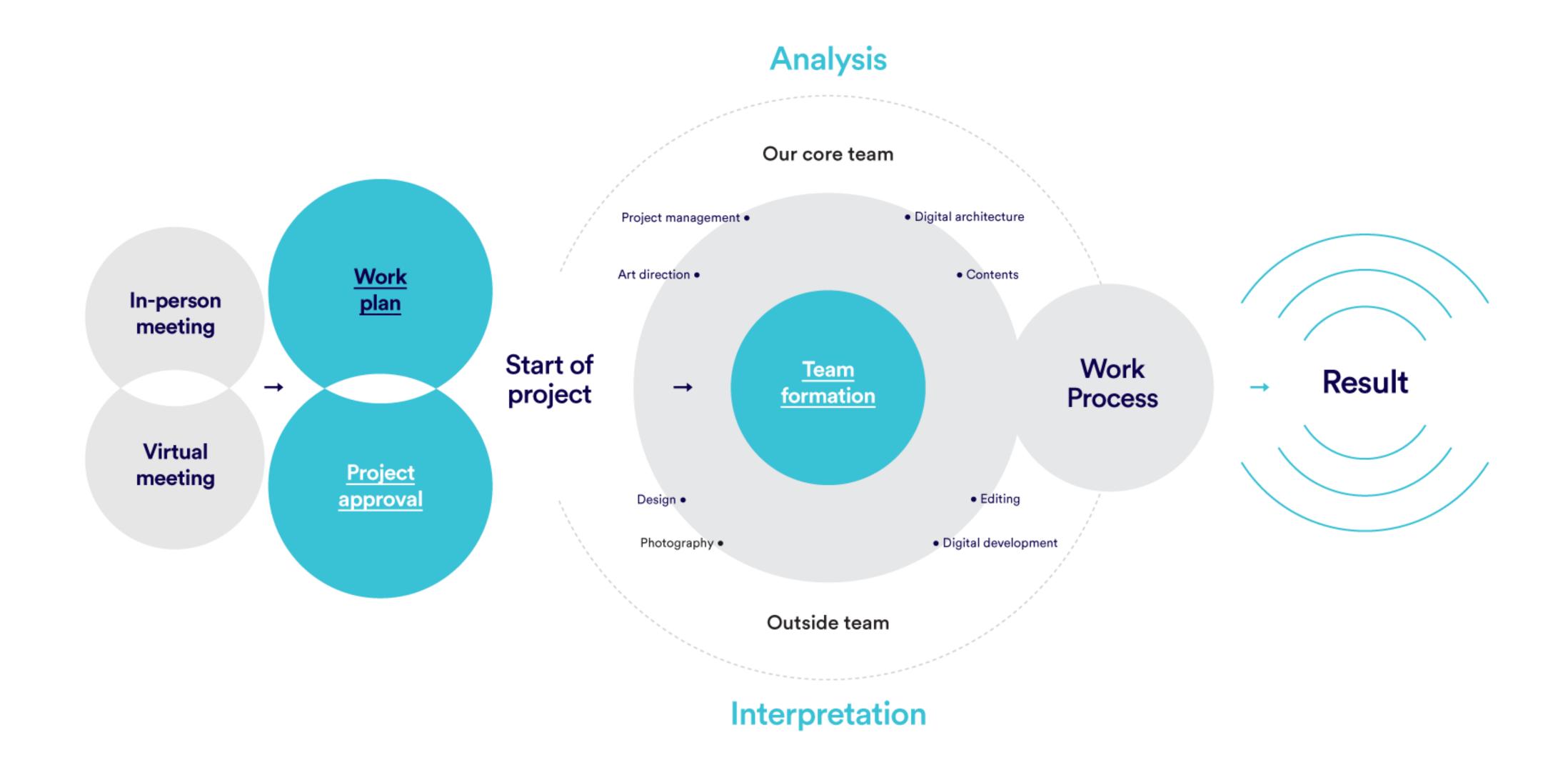
clan-paraná®'s work process is our forte

We view each project as singular set of requirements.

Our team is versatile, we adapt to the needs of the product and client. Our process is our strength.

For this reason, it's important to know how we work.





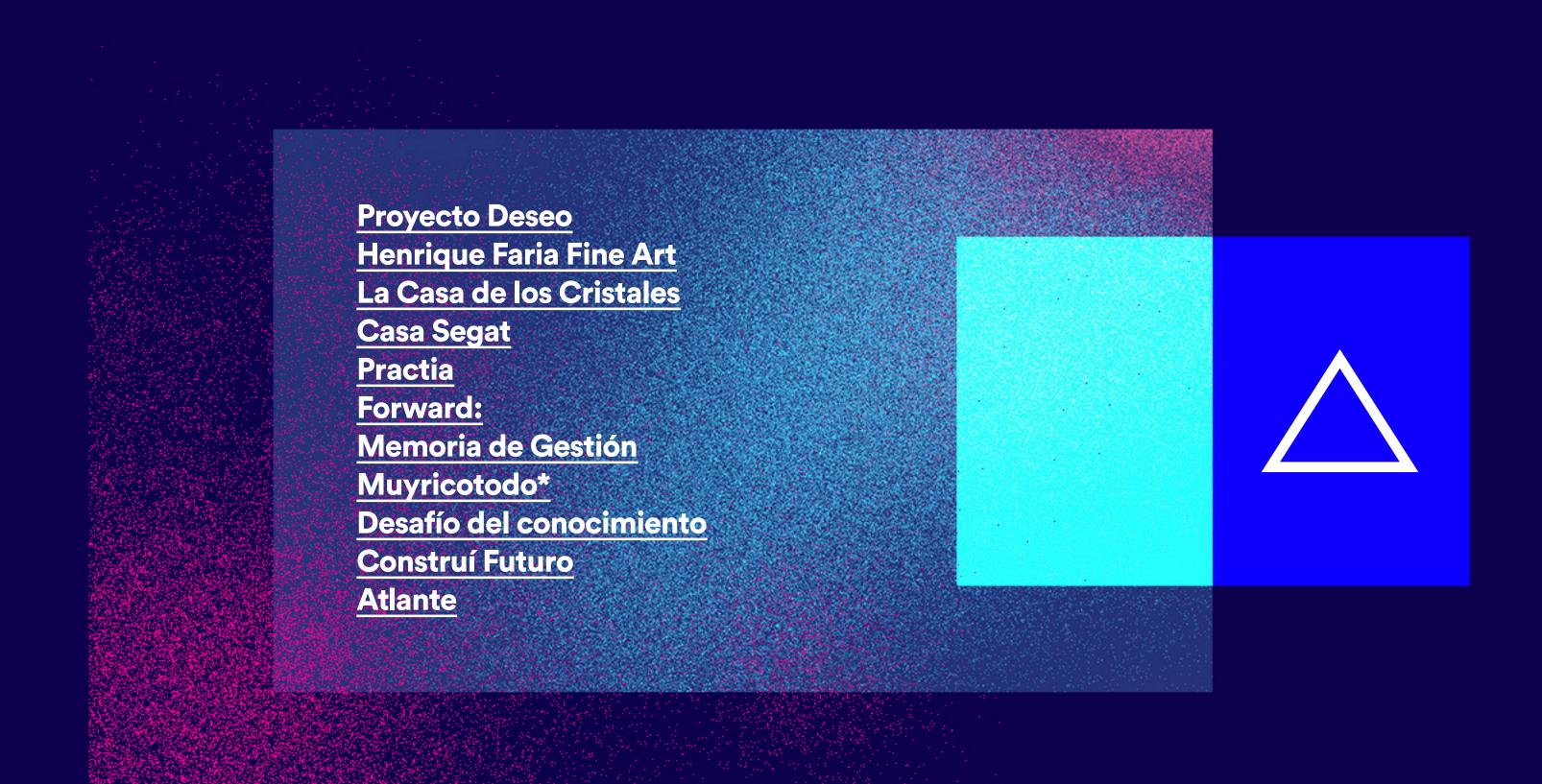


Ariel Ireneo Chavez and Mario Molina are the clan's core, shaping the basic structure of every project.

Once a proposal is accepted, this core team selects and coordinates the professionals assigned to each task.

clan-paraná

CASE STUDIES

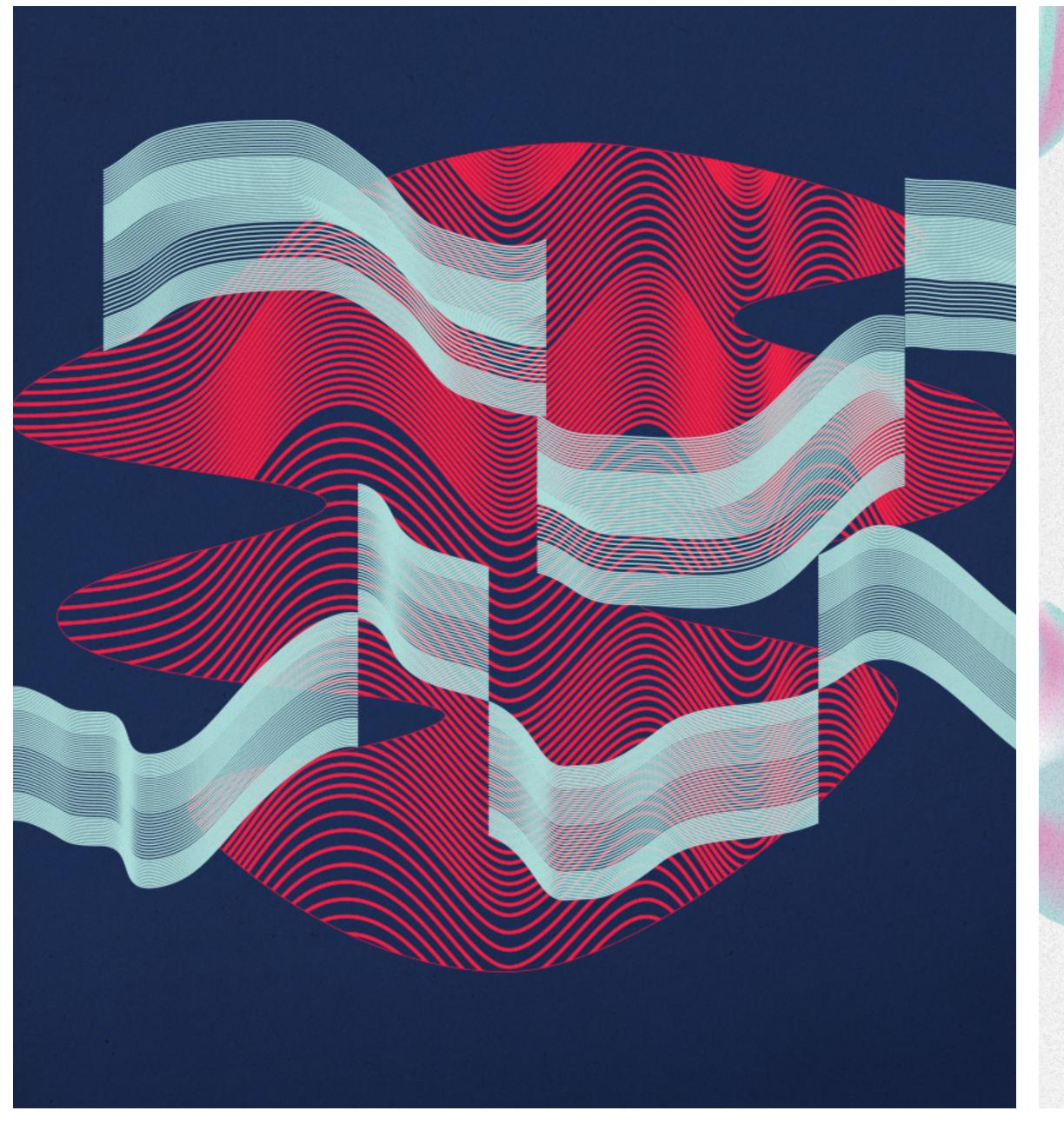




Proyecto Deseo is a design venue, but it's also a bridge between outstanding design specialists, companies devoted to Argentine furniture, and suppliers of raw material for making furniture.

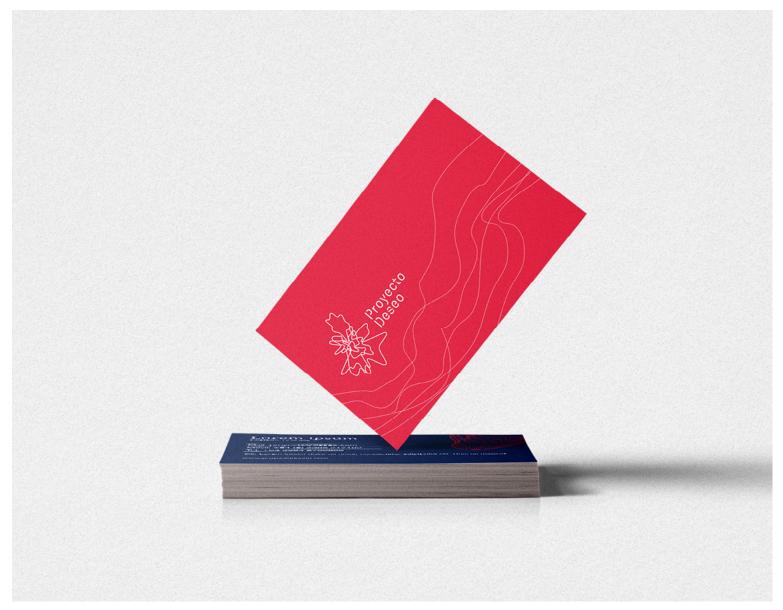




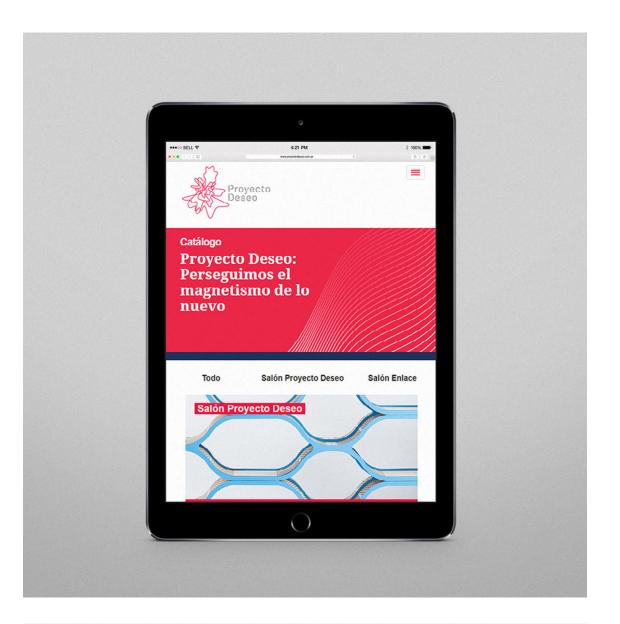








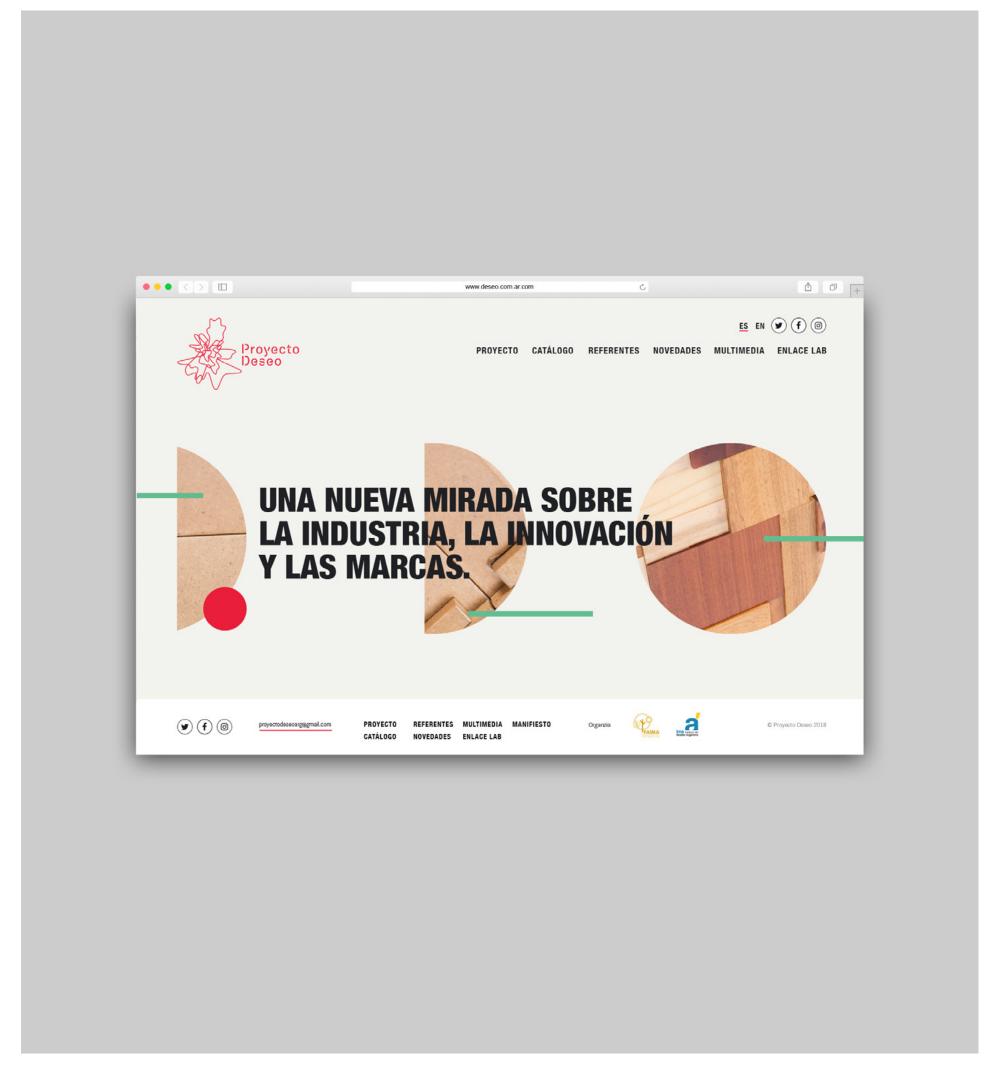




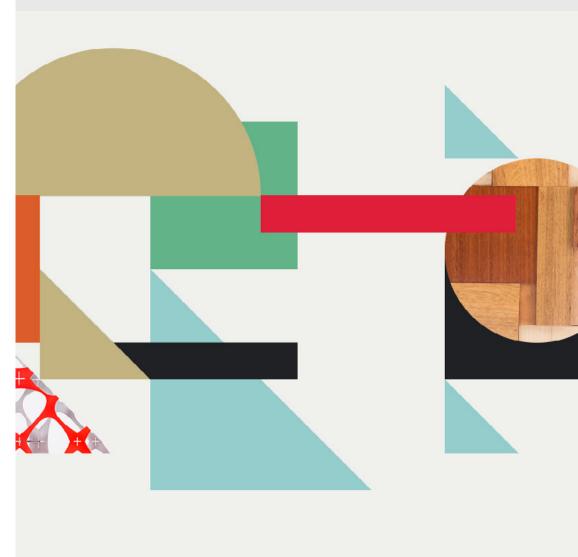


Brand development 2016 → 2017











Brand development 2018 → 2019







Henrique Faria Fine Arts



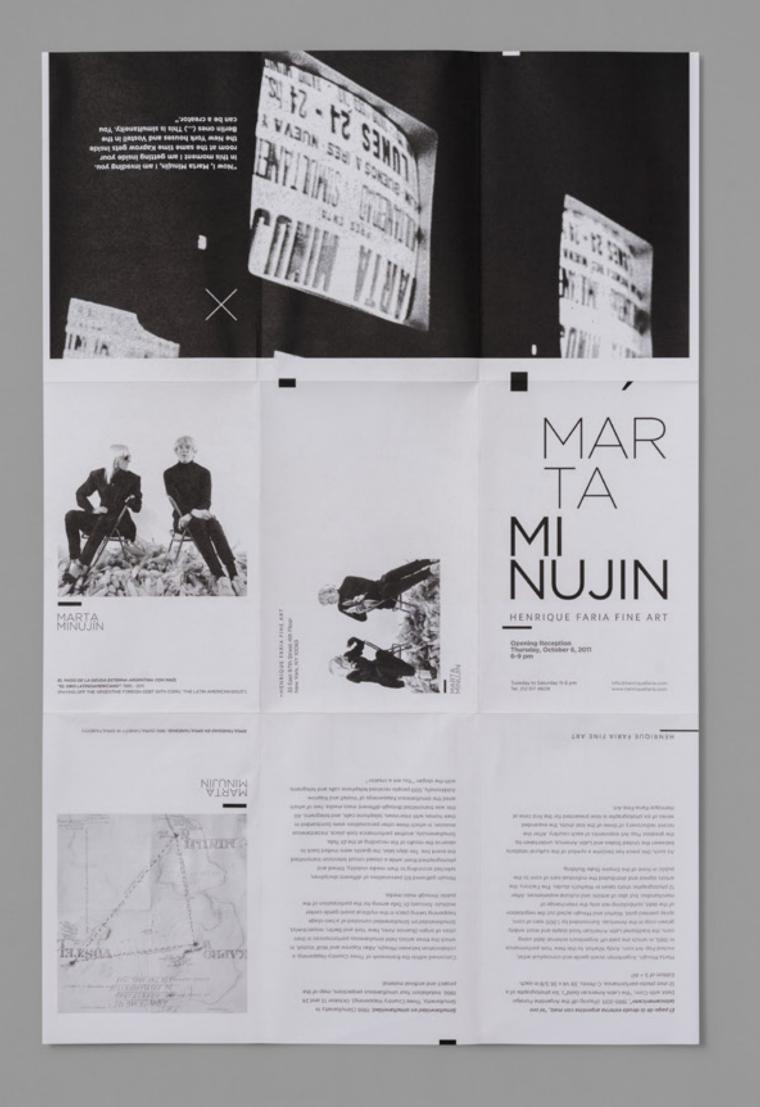


HFNY

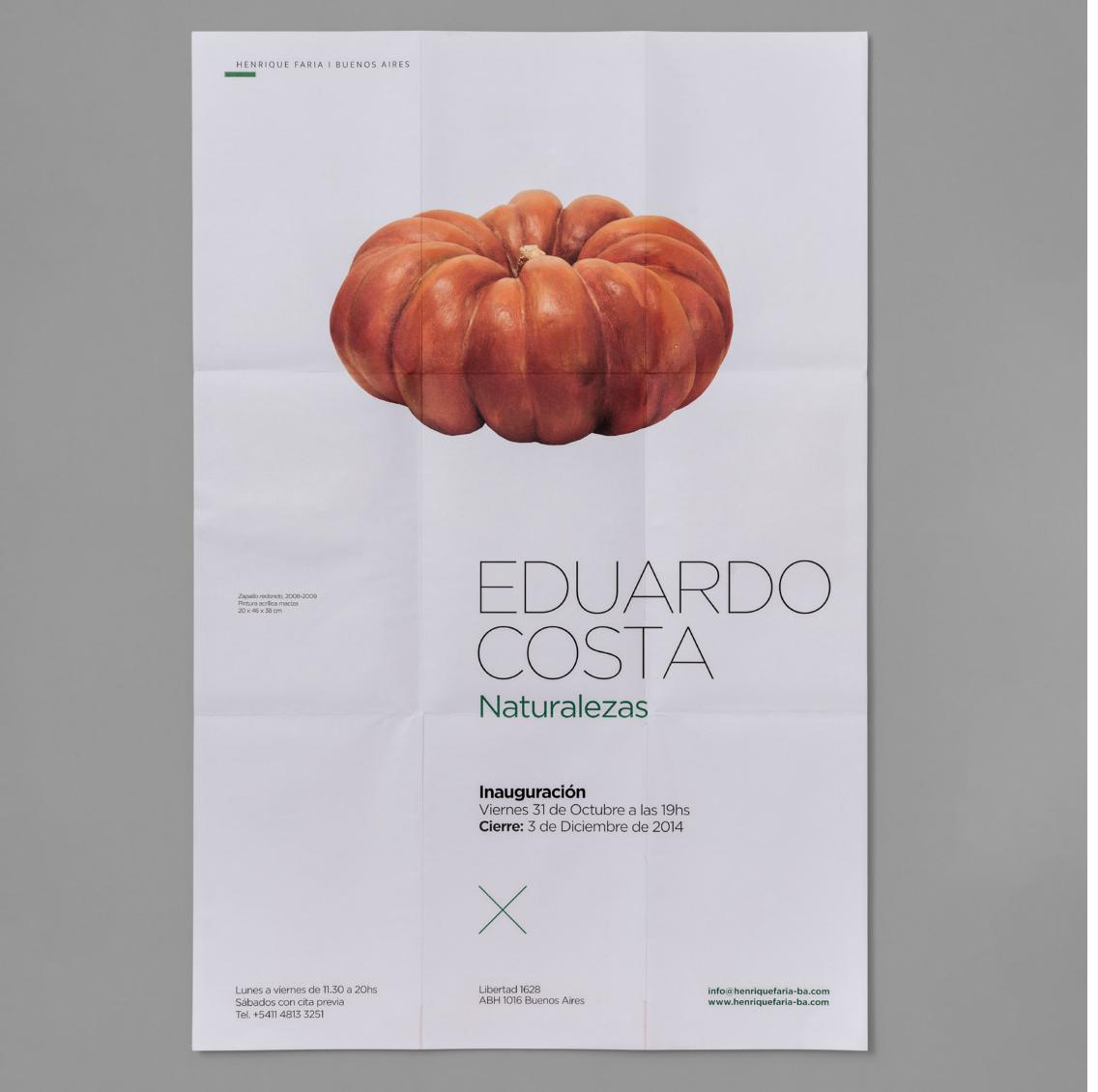
HENRIQUE FARIA FINE ART







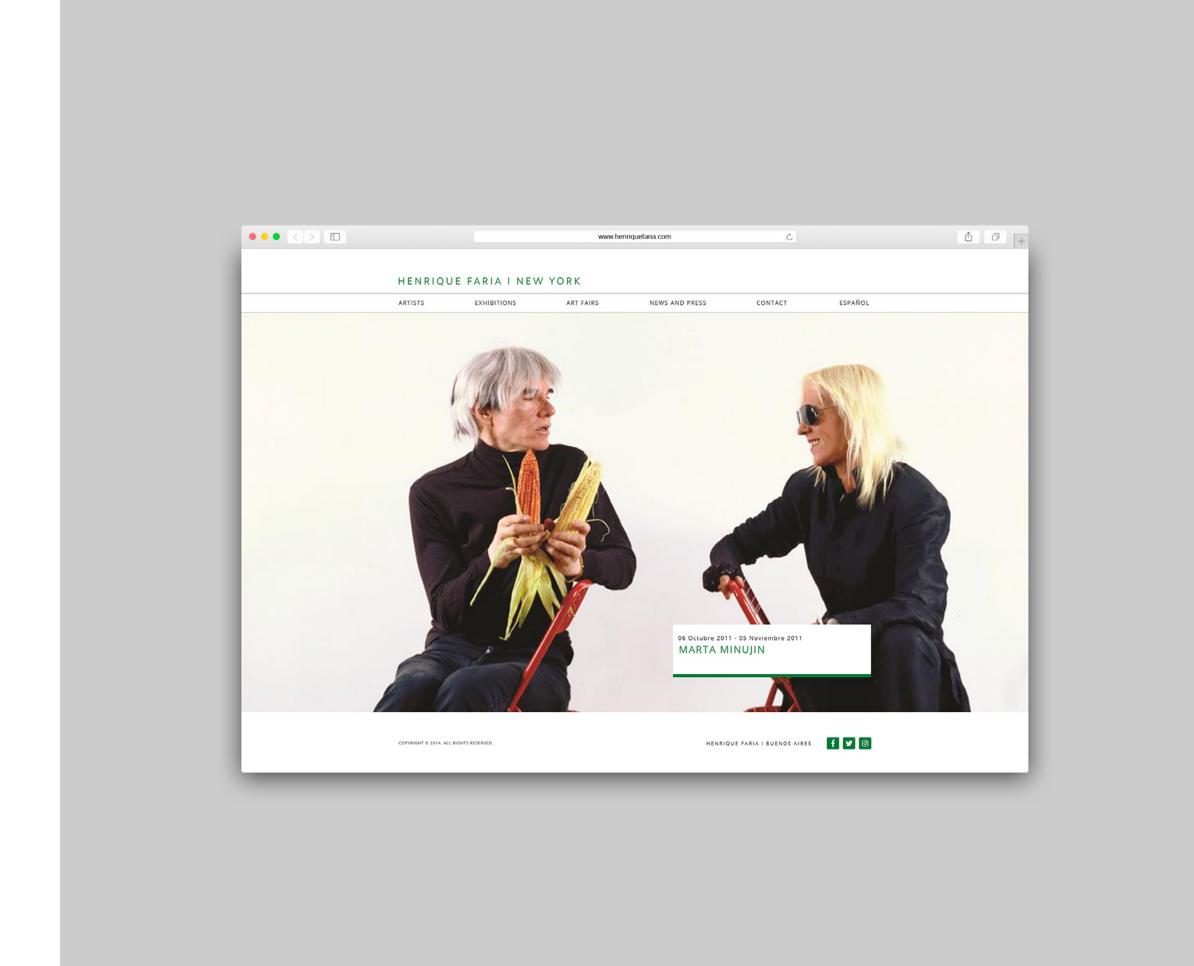


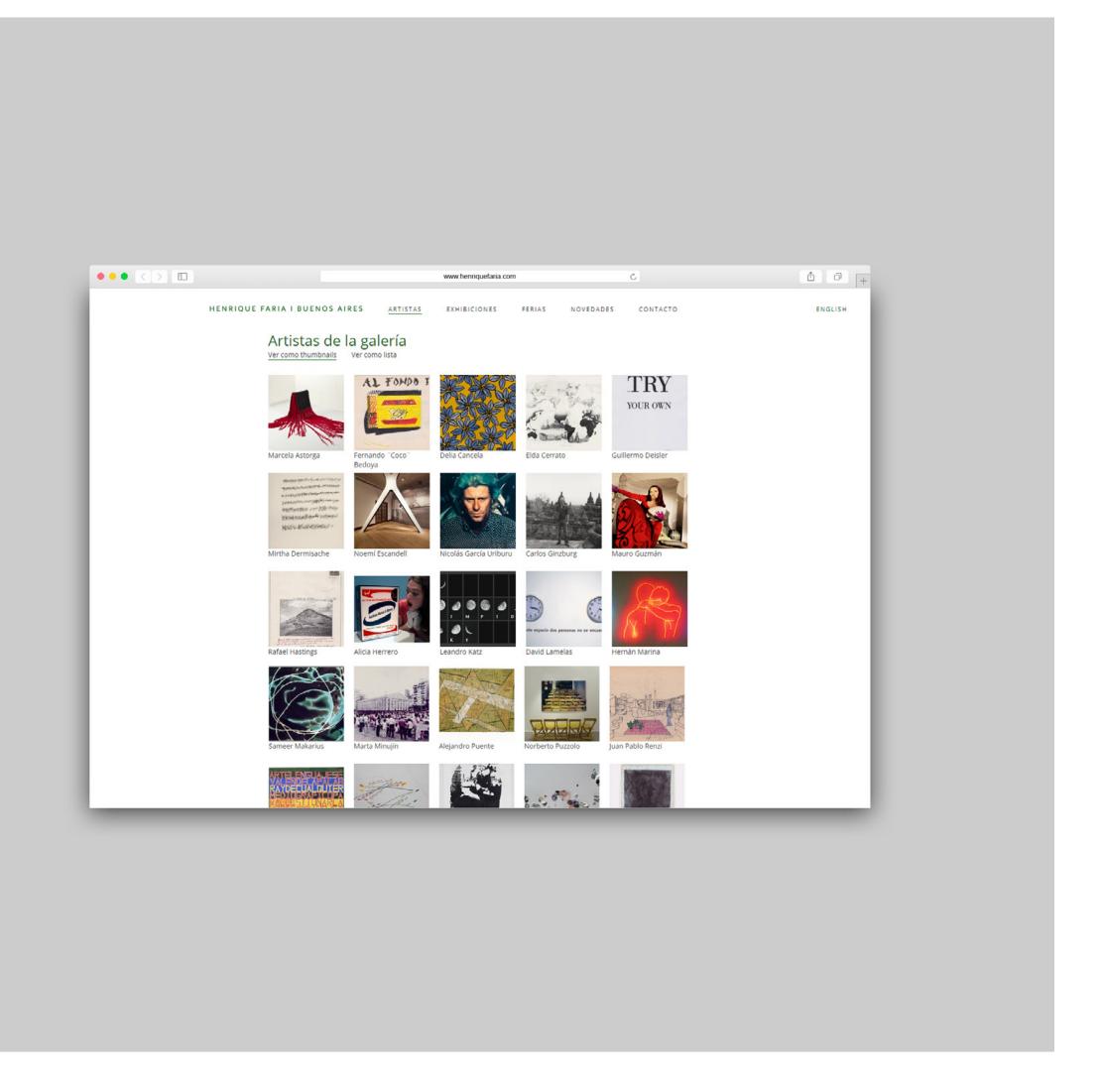


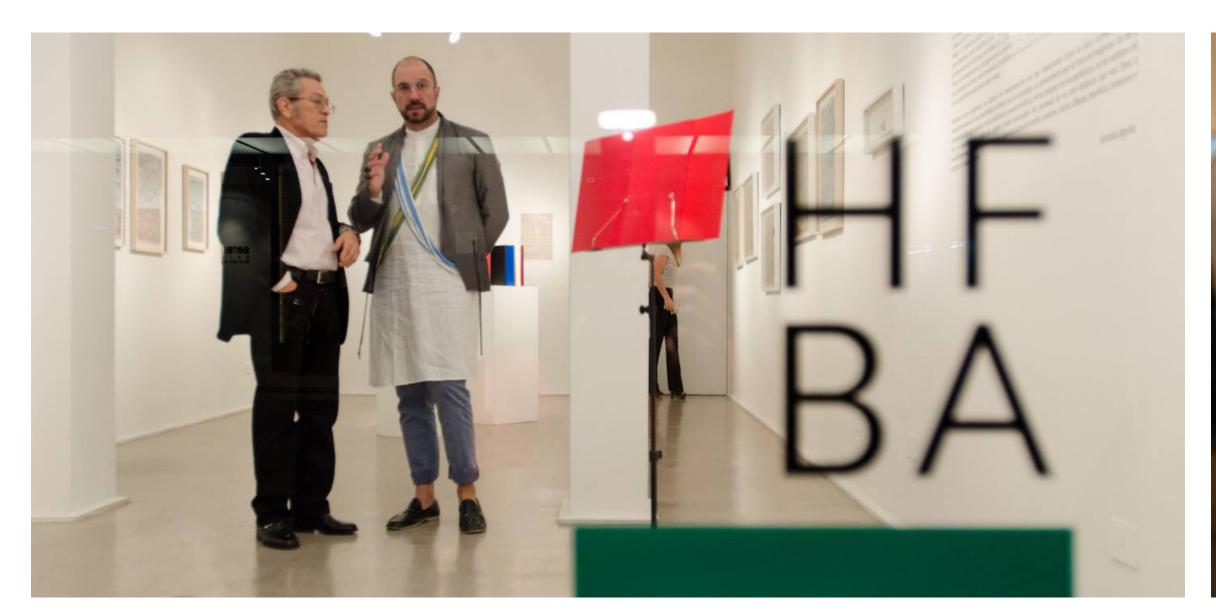


















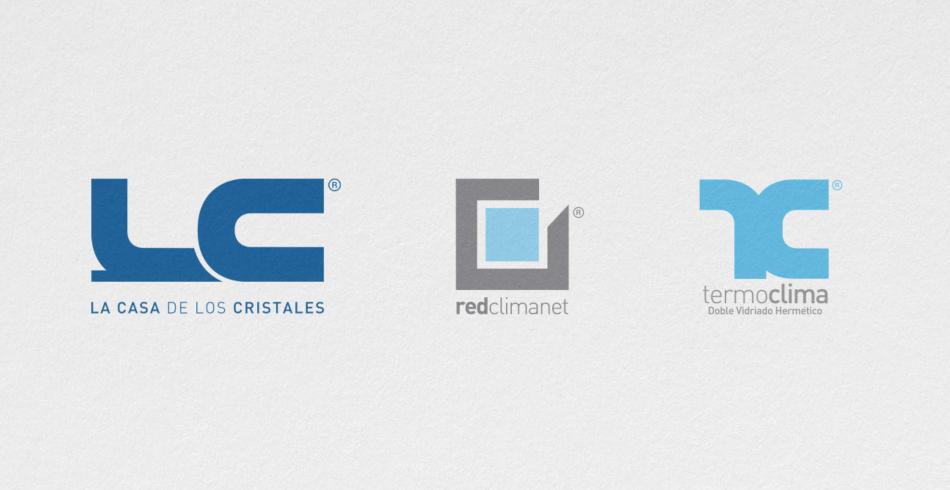
La Casa de los Cristales

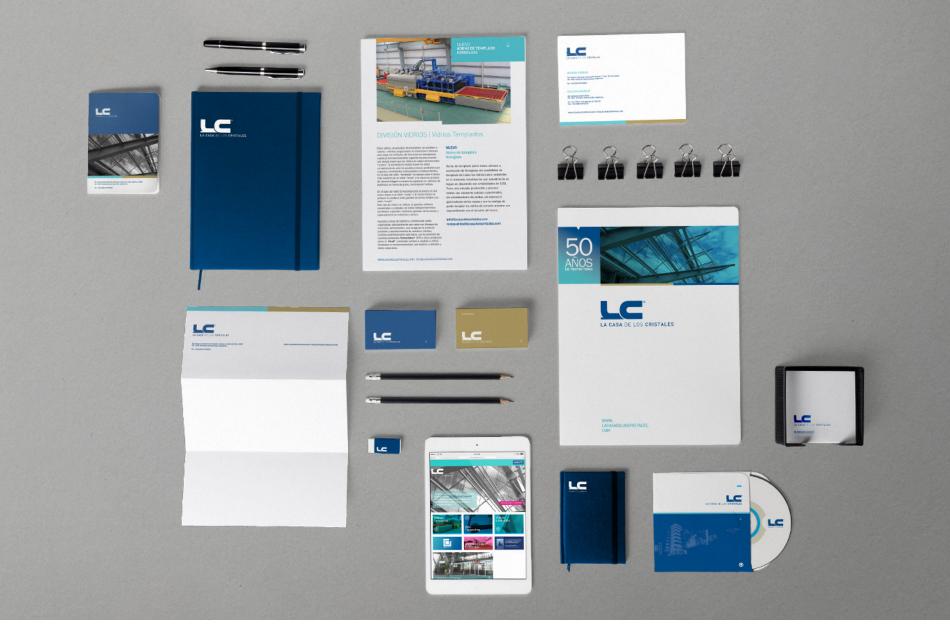














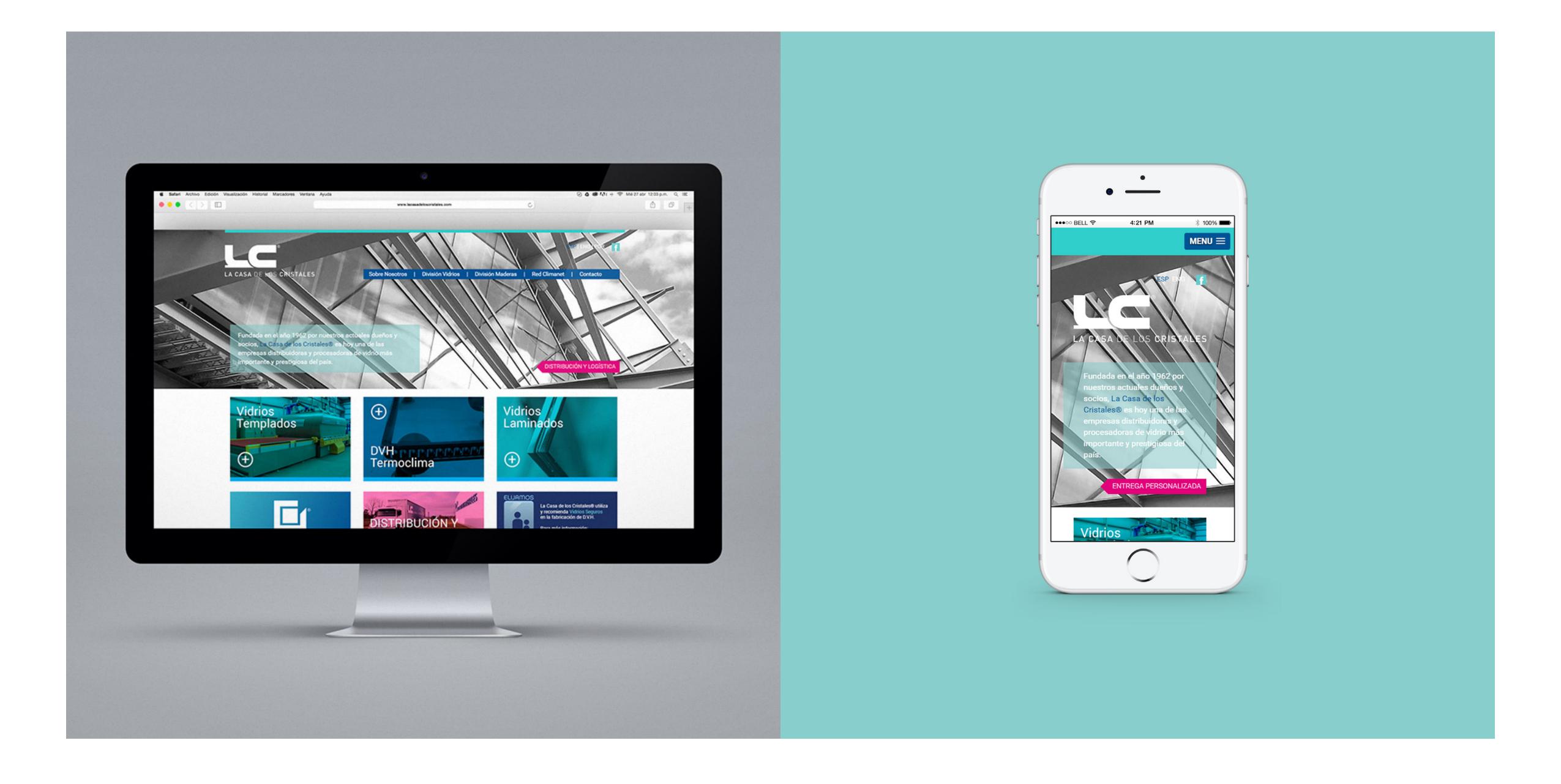




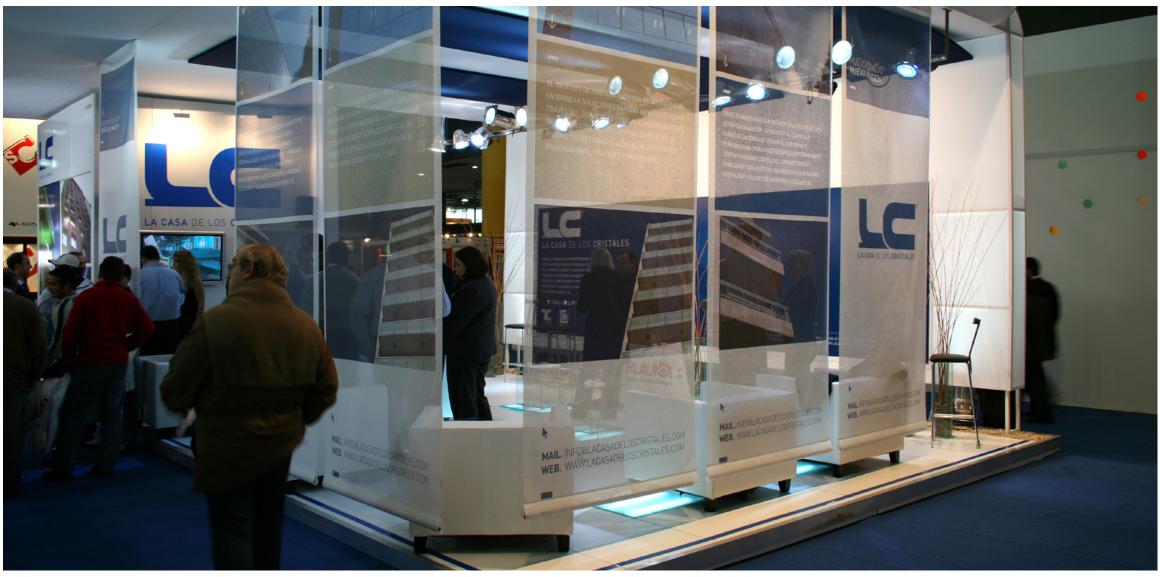
























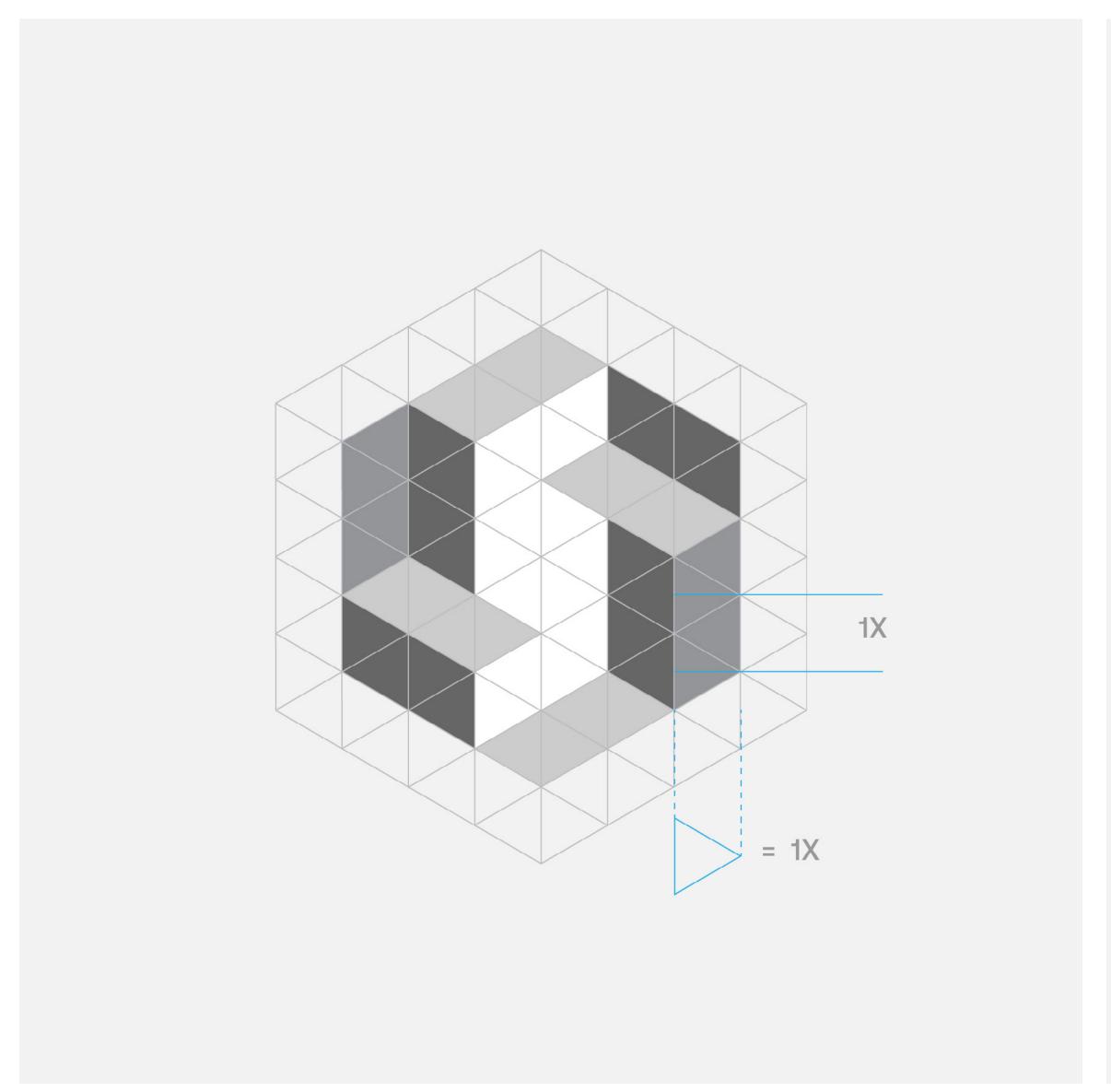


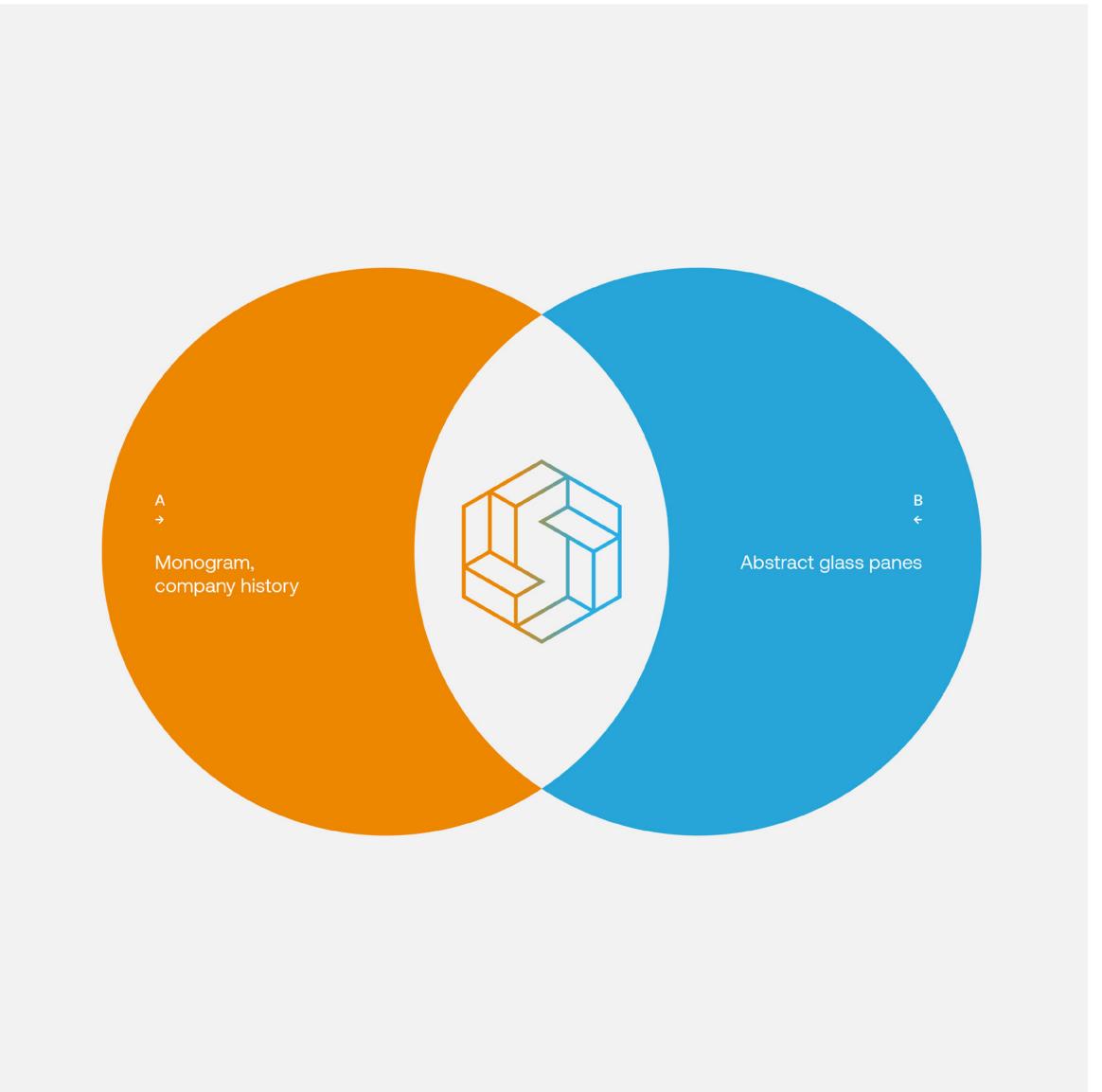
















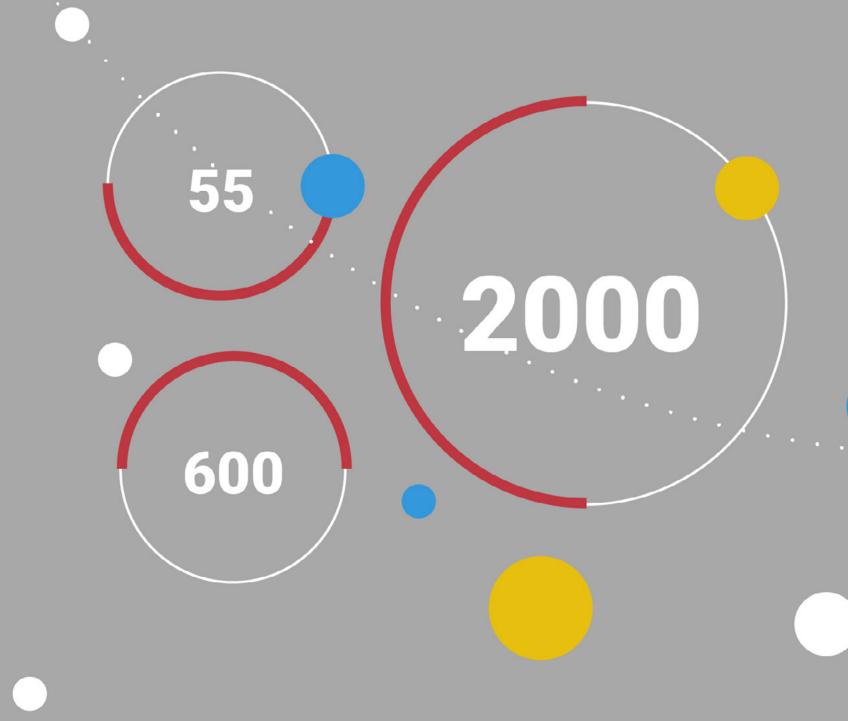






As a result of a new marketing strategy, the project's main goal was to update the company's image and profile.

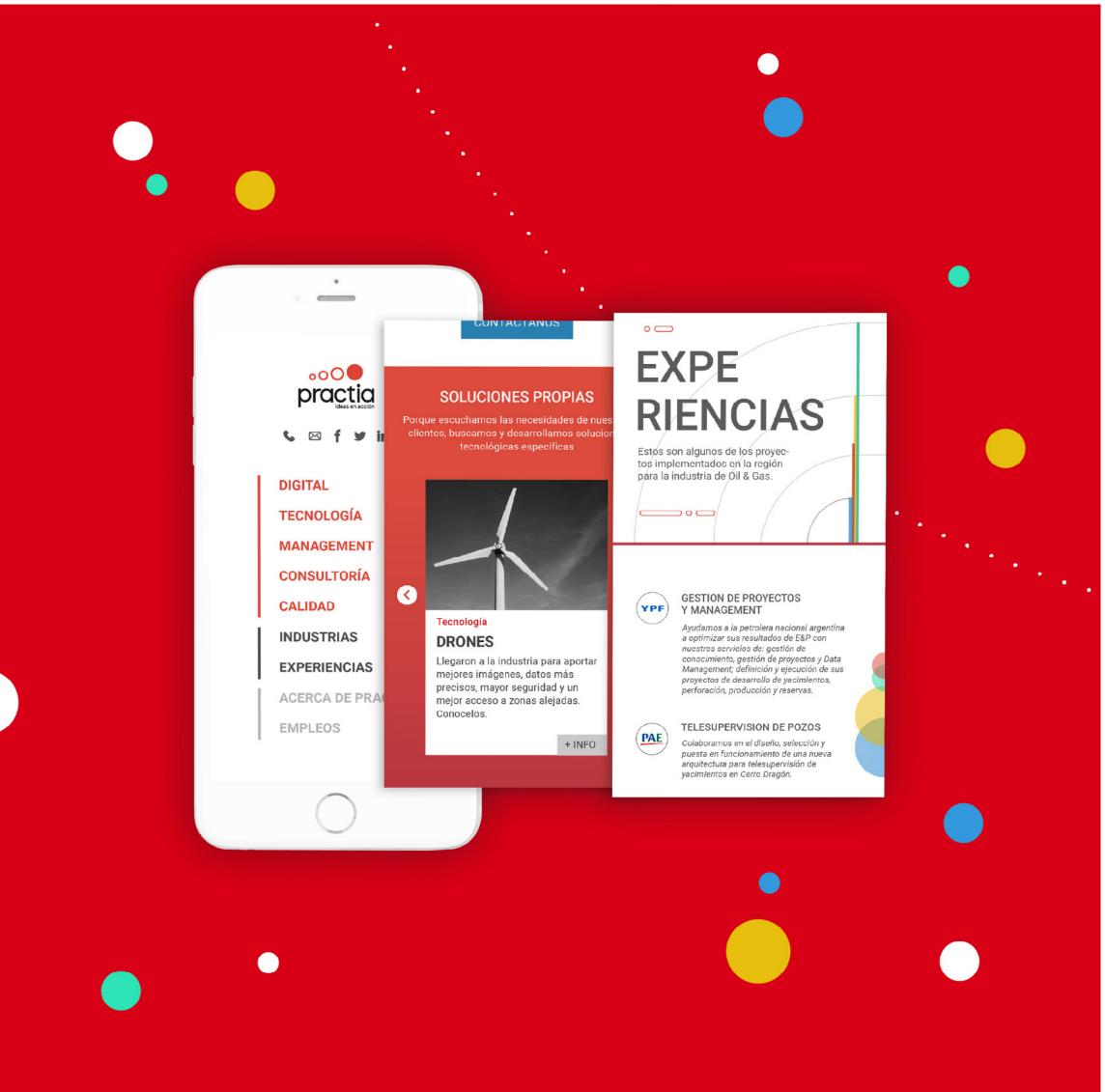
Practia is a tech services corporation with a global projection, whose ID redesign is based on a new chromatic palette which contains colors that represent the brand's successful, driven and entrepreneurial spirit.

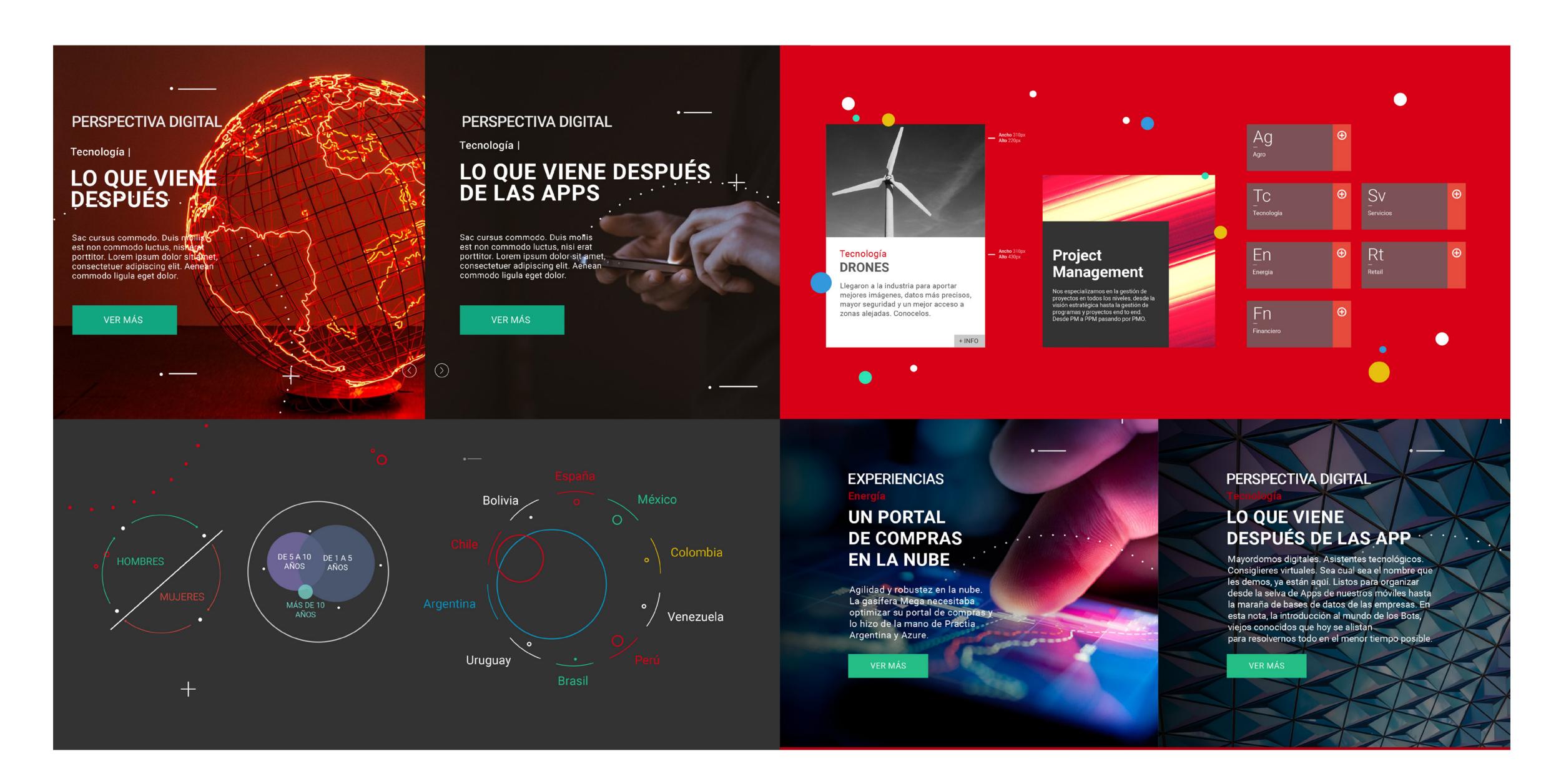


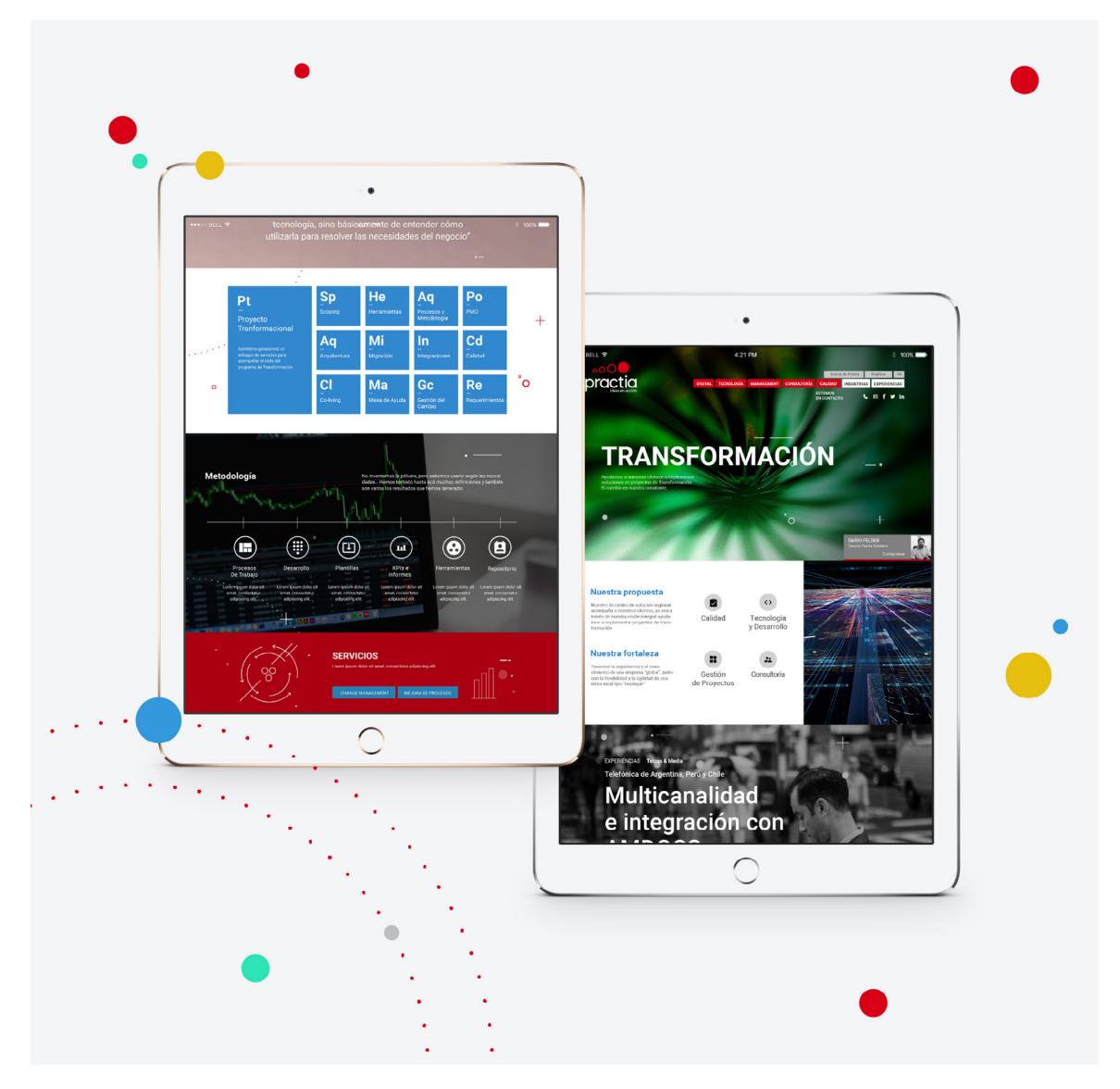














Forward:

Forward: is a curatorial project created by Ariel Ireneo Chavez

-- the founder of clan-paraná® -- and Luisa Tomatti, to provide
continuity and bring to life projects in which new media serve
artistic creativity.



Forward:





CLANPARANA.COM — Forward:





- Constitute Actor

Forward:

1. [- testa de Att

Extender la herramienta. Nueva exhibición de Forward: Arte+Nuevos Medios en el Espacio de Arte Contemporáneo (Montevideo, Uruguay)

Forward: es un espacio creado con el objetivo de generar un encuentro con la obra de jóvenes artistas y diseñadores que llevan adelante proyectos donde la búsqueda tecnológica va de la mano de la creatividad y la producción artística.

Extender la herramienta, la última exhibición de Forward:, presentó en esta oportunidad seis instalaciones totalmente diferentes, formando un entramado de tecnologías tomadas por los artistas, planteando diferentes formas en las que pueden ser utilizados la materialidad y el diálogo para obtener la atención del espectador.



Rox Vazquez es diseñadora gráfica autodidacta, ilustradora, VJ, motiongrapher y concept artist. Trabaja en la postproducción para publicidad, diseño gráfico y diseño para videojuegos. Desde el 2011 participa en varios proyectos de videomapping, como la apertura del Bicentenario de Paraguay y "Paradojas sobre el muro", en el cementerio de Recoleta para la Noche en Vela, entre otros. En 2012 presenta su primer proyecto interactivo Sinestesia: música a color en Forward:, en el contexto de Pixelations 2012 (Córdoba), junto a Guillermo Deffis, Roger Delahaye y Federico Petrozzino.

Rox Vazquez y Cez Comerci

Cez Comerci es diseñadora Gráfica, VJ y artista visual. Propone una búsqueda constante de nuevas formas de expresión, sinergia de imagen y sonido, e investigación de nuevas tecnologías en pos de un enriquecimiento mutuo con la escena cultural. Ha trabajado en conjunto con diferentes artistas visuales, músicos y bailarines en centros culturales y eventos artísticos tales como: CC Matienzo, Niceto Club, CC Konex, Espacio Fundación Telefónica, Creamfields, Tecnópolis, TrimarchiOG. Actualmente genera y dirige sus propias producciones para la escena cultural local, desarrollando performances visuales, instalaciones y VJ Live sets.

Incorporando el cruce con lo biológico, el planteo de las artistas en Syn8iosis, nos lleva a recorrer una instalación-objeto cuya materialización profundiza sobre los conceptos teóricos en tormo al desarrollo tecnológico y su asimilación con las Ciencias Naturales. La manera no jerárquica en la que las artistas interpretan la comunicación en la naturaleza, en semejanza con las formas en que se vinculan los medios electrónicos, tiene como resultado esta instalación que combina animación, escultura y arquitectura a escala.

Luciano Foglia y Bas Horsting



Emmanuel Pidré

Nace en Buenos Aires en 1989. Programador autodidacta y artista digital. Formó parte del estudio de iseño generativo Estado Lateral, desde entonces, ha desarrollado sus conocimientos en programación y lgoritmos de la mano del arte y el diseño, en formato de inágenes, videos y performances. Ha curado y organizado eventos bajo su propio grupo FxLD, junto a Mano Leyrado y José Jiménez. Actualmente trabaja en su estudio en Berlin, dentro del espacio de arte Lehrter

Petrato de una niña sonriente es el resultado material de la variación por medio de la manipulación de un etrato fotográfico, la imagen es llevada al límite de su forma, entendiendo que este proceso lleva también al limite su sentido. Las formas resultantes son a manifestación de hasta qué punto un recuerdo en estra memoria puede ser manipulado por el aparato ecnológico, hasta convertirse en un recurso por el cual dar cuerpo a estructuras tangibles que se nos imponen en el recorrido.



Nace en Buenos Aires en 1987. Sus inquietudes lo an llevado a explorar la convergencia entre la formática, el arte y el diseño, con un gran sustento conceptual en la realización de sus obras. Se ha specializado en piezas audiovisuales con funcionalidad en tiempo real, trabajando tanto para publicidades como para proyectos artísticos, educativos y de etenimiento. Participó en la primera edición de rward: con la obra Agujero negro que estás en los ielos en el contexto de Pixelations 2012.

inuando con la serie de trabajos por parte del tista, en los que se utilizan los circuitos y rramientas electrónicas para ejemplificar ideas fenómenos del universo, en Uha y tres lluvias se busca atravesar un proceso de sintesis. La literalidad se vuelve el objeto de la obra cuando el sonido que despiden las tecnologías algo obsoletas de una impresora de matriz de punto, junto al ruido que emana una ty de tubo sin señal, nos sumergen en la tensión tautológica del arte conceptual, sin abandonar la pregnancia visual a la que hoy nos remite el lowtech, también presente en instalaciones anteriores del artista. Este ambiente lumínico y sonoro traslada al espectador a una tormenta ejecutada a través de herramientas tecnológicas.

Los artistas y sus obras



uciano Foglia es un artista multidisciplinario radicado en Holanda. Nació en Bahía Blanca, Provincia de Buenos Aires, en 1981. Desde el año 2001 trabaja en diseño interactivo, artes visuales y musicales. Se desempeña además como diseñador interactivo y director de arte para importantes estudios en Londres, Paris y Amsterdam. Su extenso trabajo ha sido reconocido internacionalmente, otorgándosele premios que destacan su creatividad y diseño.

Bas Horsting es un artista que trabaja en el campo de la instalación, el video y el arte generado por computadora. Se formó en Arnhem, Holanda, y en la actualidad trabaja desde Amsterdam. El foco de su trabajo ha sido la investigación de los límites de la comunicación y el entendimiento humano.

Proxy by proxy es una videoinstalación conformada por tres televisores que muestran una imagen extremadamente pixelada en blanco y negro. Cada video responde en relación a la distancia que existe con cada espectador. Un espectador podría incurrir en el cambio dramático de la escena, puede cambiar la perspectiva, descubrir lo oculto, activar la historia de lo que al principio, desde lejos, podría haber parecido algo tranquilo. Cada video cuestiona la interferencia del espectador con el mismo, y lo convierte en culpable de lo perturbadora que se puede transformar la escena.





CLANPARANA.COM — Forward:







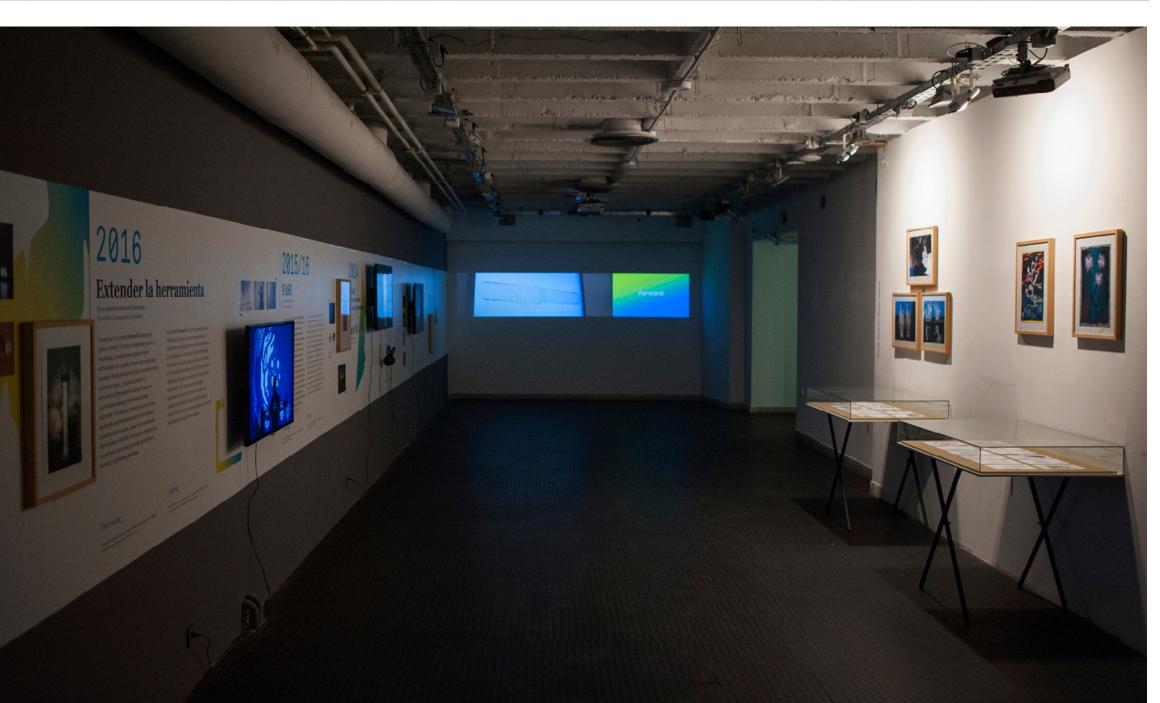






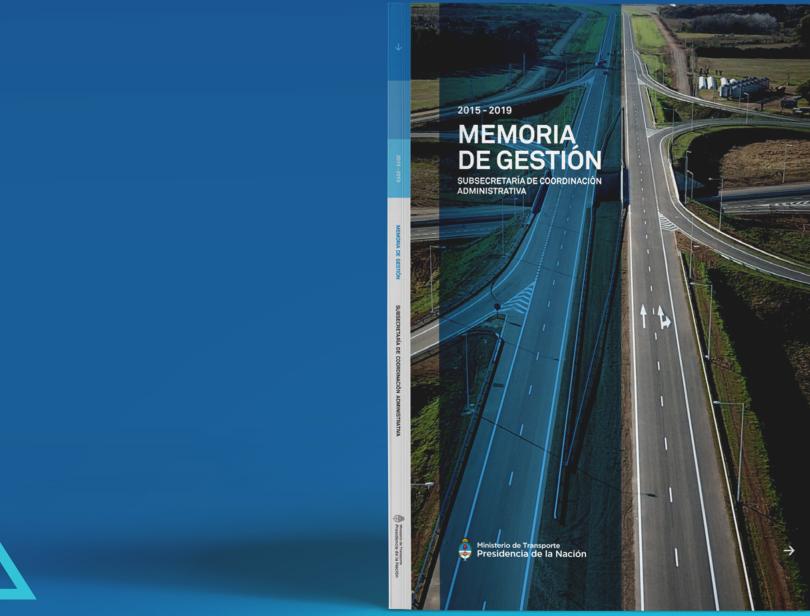






Memoria de Gestión

"Memoria de Gestión" is an editorial project elaborated with Argentina's Ministry of Transport as a closing balance for the 2015-2019 period.





La cualificación de nuestros equipos técnicos y profesionales fue fundamental para colaborar en la institucionalidad de procesos, proyectos y políticas públicas.

eje de trabajo en materia de

onal. Para ello, acompañamos

Capacitación y Recalificación

estionado otras directamente

E CAPACITACIÓN EN ESTOS 4 AÑOS:

13% Transporte y afines

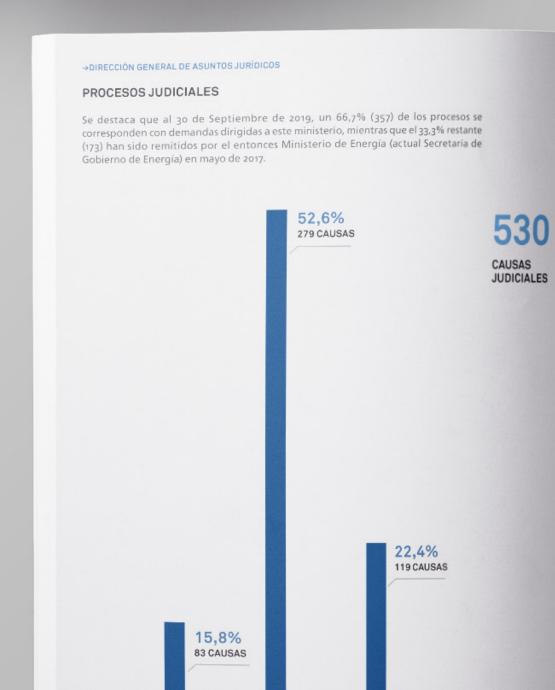
8%

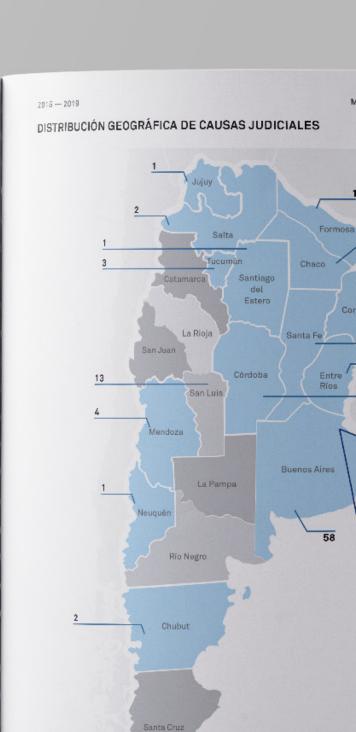
35%

solicitudes de becas ante el

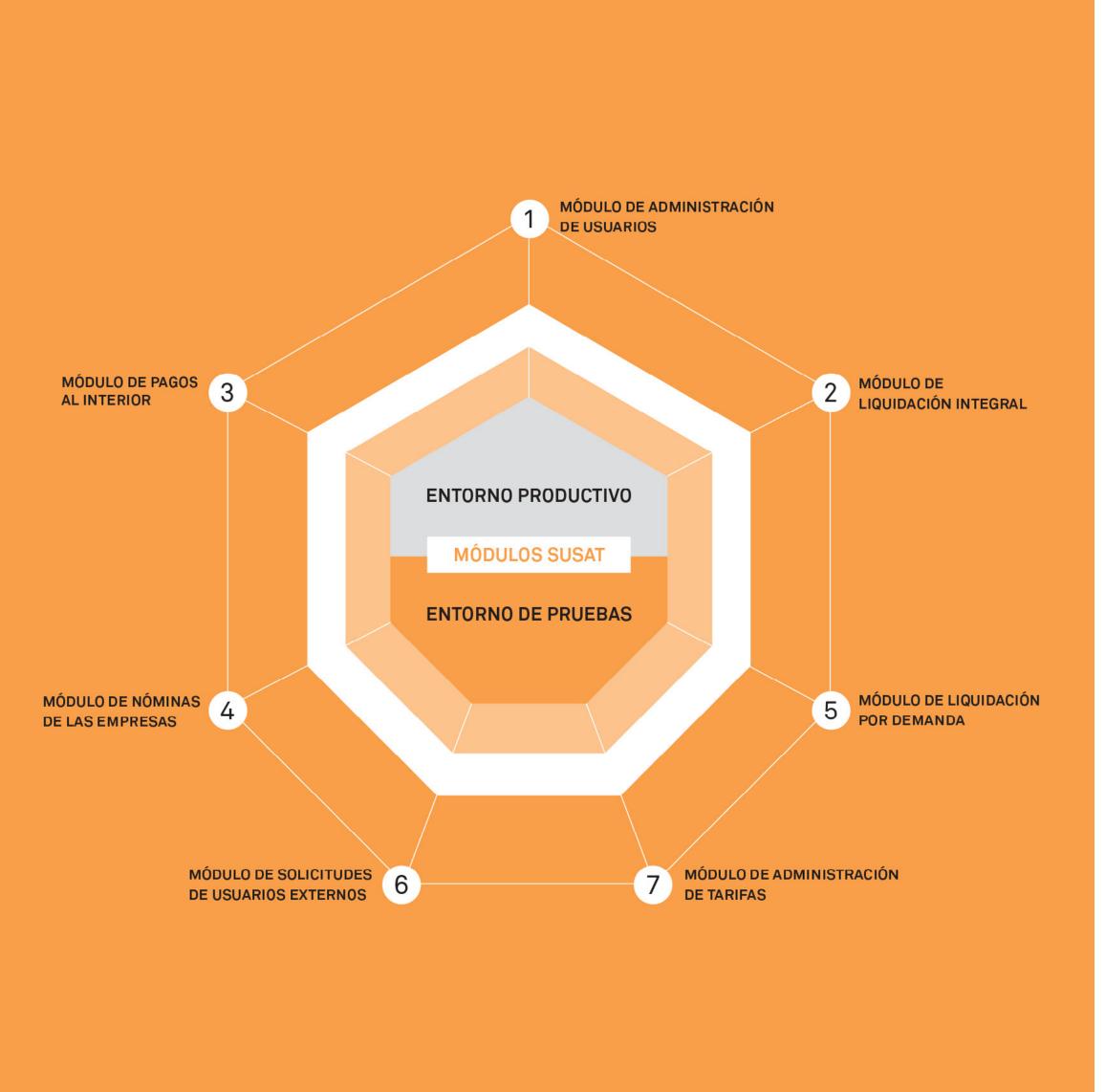












En estos años, la evolución de la dotación de personal del ministerio, generó una serie de

necesidades en relación a la cobertura de puestos

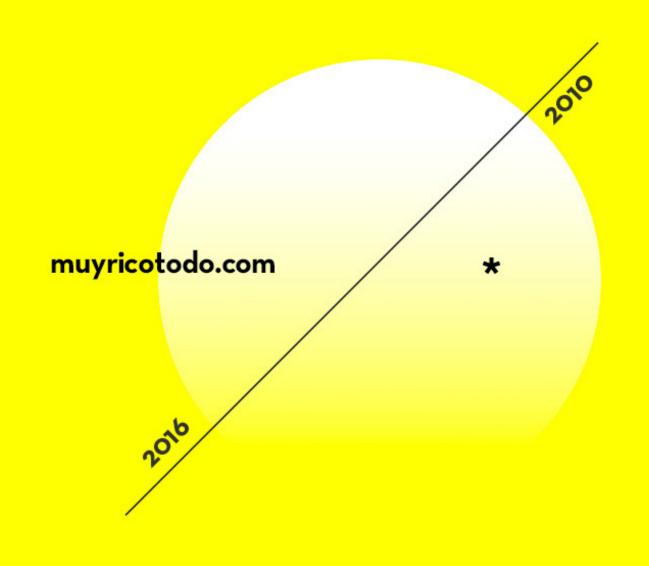
2019







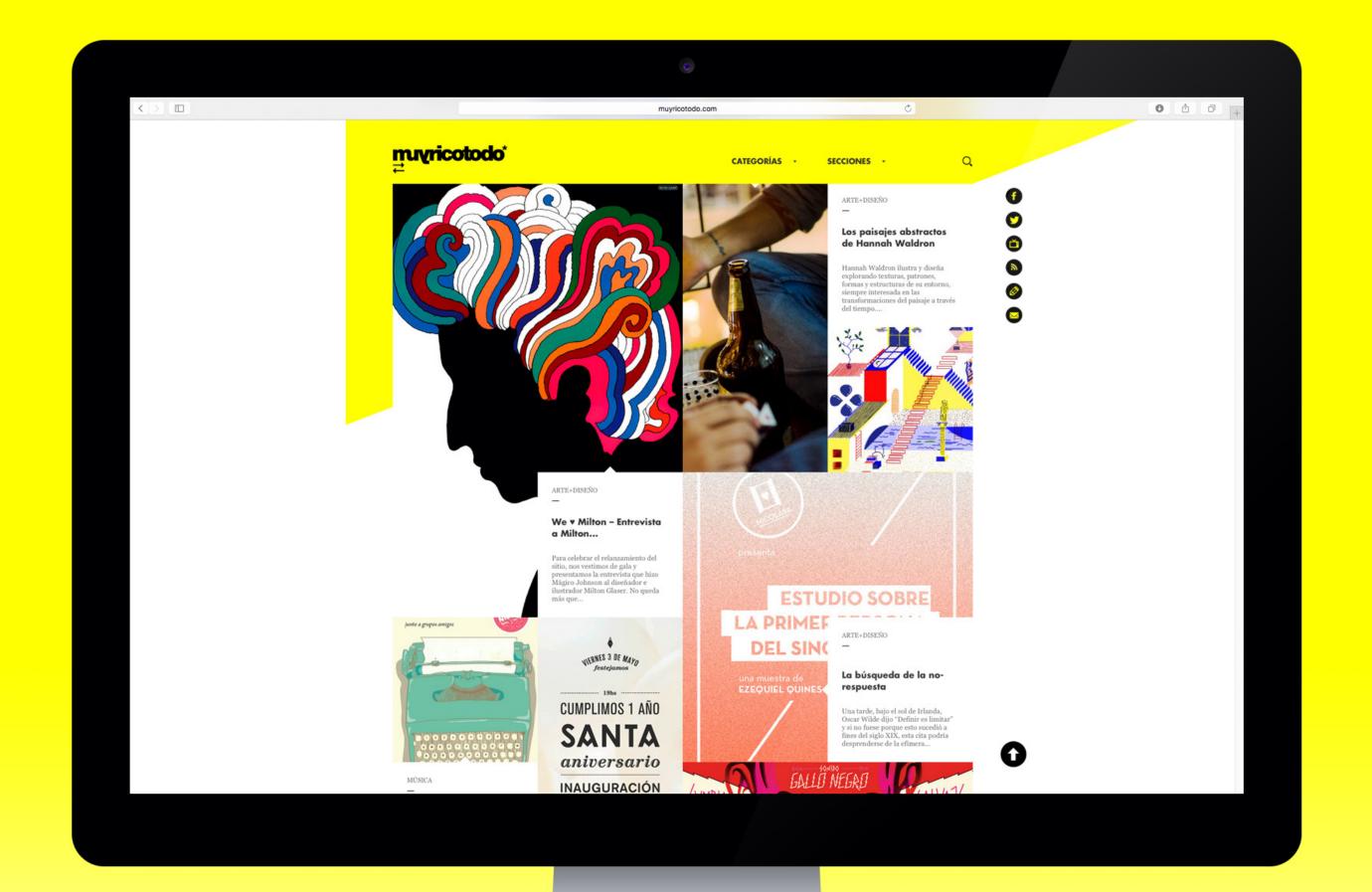
muyricotodo*



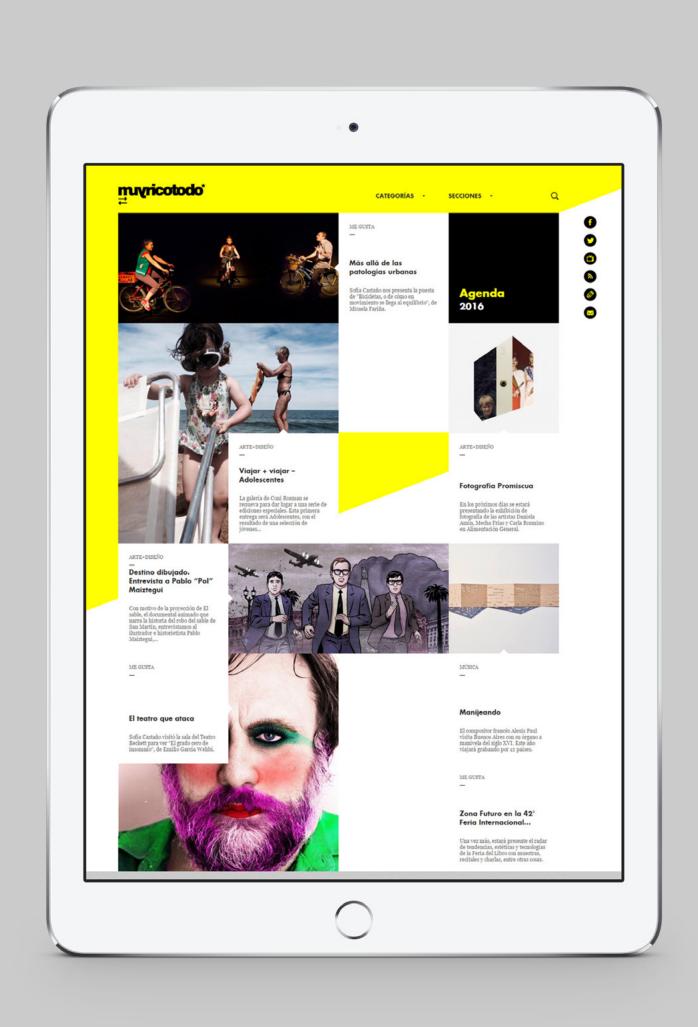
This is an independently generated, online cultural project, a portal that pools information on the world of culture and design, and it takes part in various activities, to stimulate exchange and creativity also beyond the virtual realm.



myricotodo*







Cuatro años!



muyricotodo*

muyricotodo*

Entrevista con Julius Wiedemann

El editor brasilero a cargo del libro illustration Nové publicado por Eachen, había en esta entrevista sobre Bustración, tecnologias e identidad.



Per Patrio Andrés Bolosófia

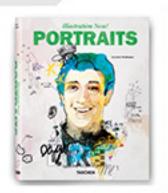
Janua Mesiamann nada's ha unada an Brasil. Después de enhadar Deshi dintros. Yakraking, se trasidad a Japon kompaninada a se nora que habra parada una las para estada en A. Todad en Tuas como estre de arte para se mante diplanes y de denha Radicada en Congres, American, ha estada communante la comoción diplar de Taurine con trucis como Enhacias diplanes, 1000-leanes pal Japon, American fondo, y Lam 1000 continuante de Taurine.



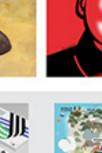


En esta reseña, Lucas nos anticipa el contenido del libro recientemente editado y ya disponible en las librerias "Es mi tipo", de Simon Garlield, que profundiza, en una edición impecable, sobre el trabajo de elaboración tipogotifica tanto desde el diseño como de la industria.













Nada de revivol, ni postales vintage. La historia se sacudió bien fuerte durante el viaje de nuestro corresponsal por funga. Luego de las manifestaciones y protestas Begó el encuentro con Heystudio, espositures del Off Festival, y la última noticia argentina era el descenso de River a la primera B nacional. Habiamos sobre influencias, tipografias, el crecimiento de Boast, el diseño multidisciplinar, la crisis e imaginamos un videojuego donde los ciudadanos administren el presupuesto de un país.

DISE—Ñ®

ART E—#

→M Ú S I C A

TEC ¬ ※

NO LOGÍ A

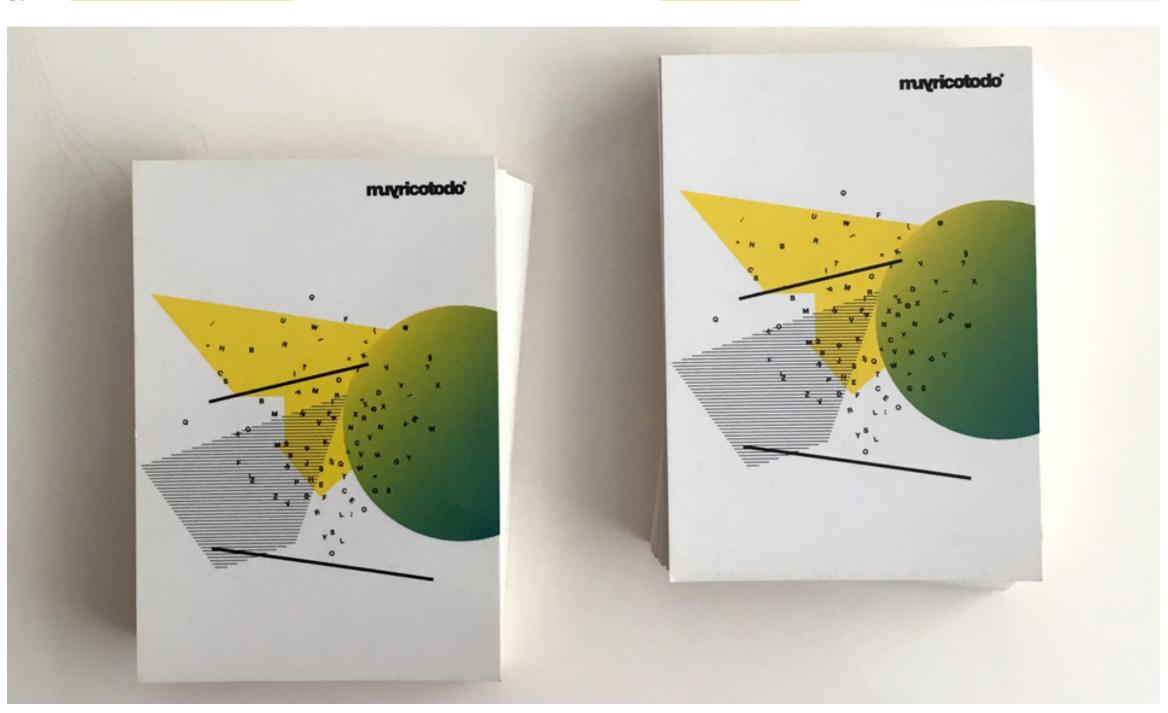
















DESAFIC DEL CONOCIMIENTO (III) (A) (A) (A)



mj hun jxb 3ub o

rd Zir vivky 1ku d

SISTEMADE IDENTIFICACIÓN (IDENTIFICACIÓN DE JUEGOS









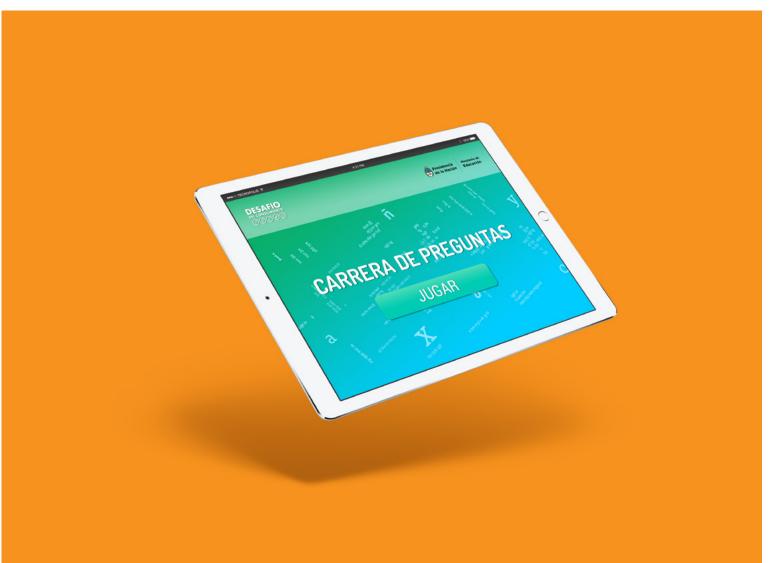


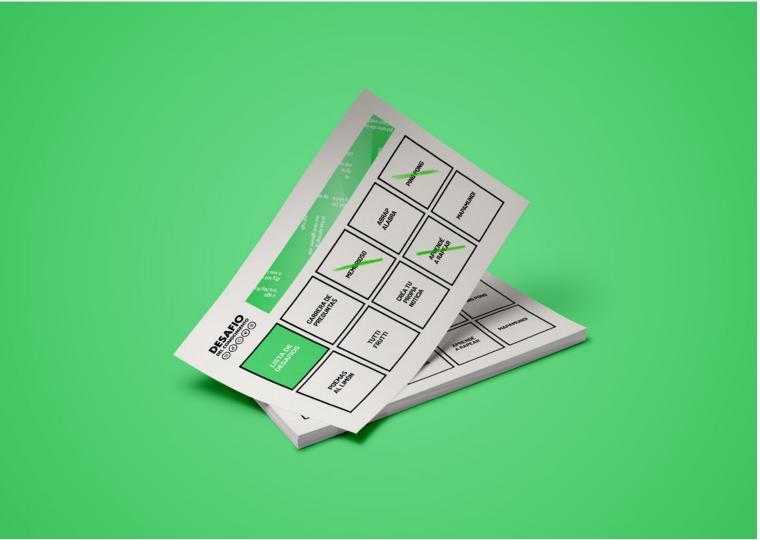
in prodel stains

mpx ulg rodx mpjwut n wsn tnr anu jih coc uw in too s īsf

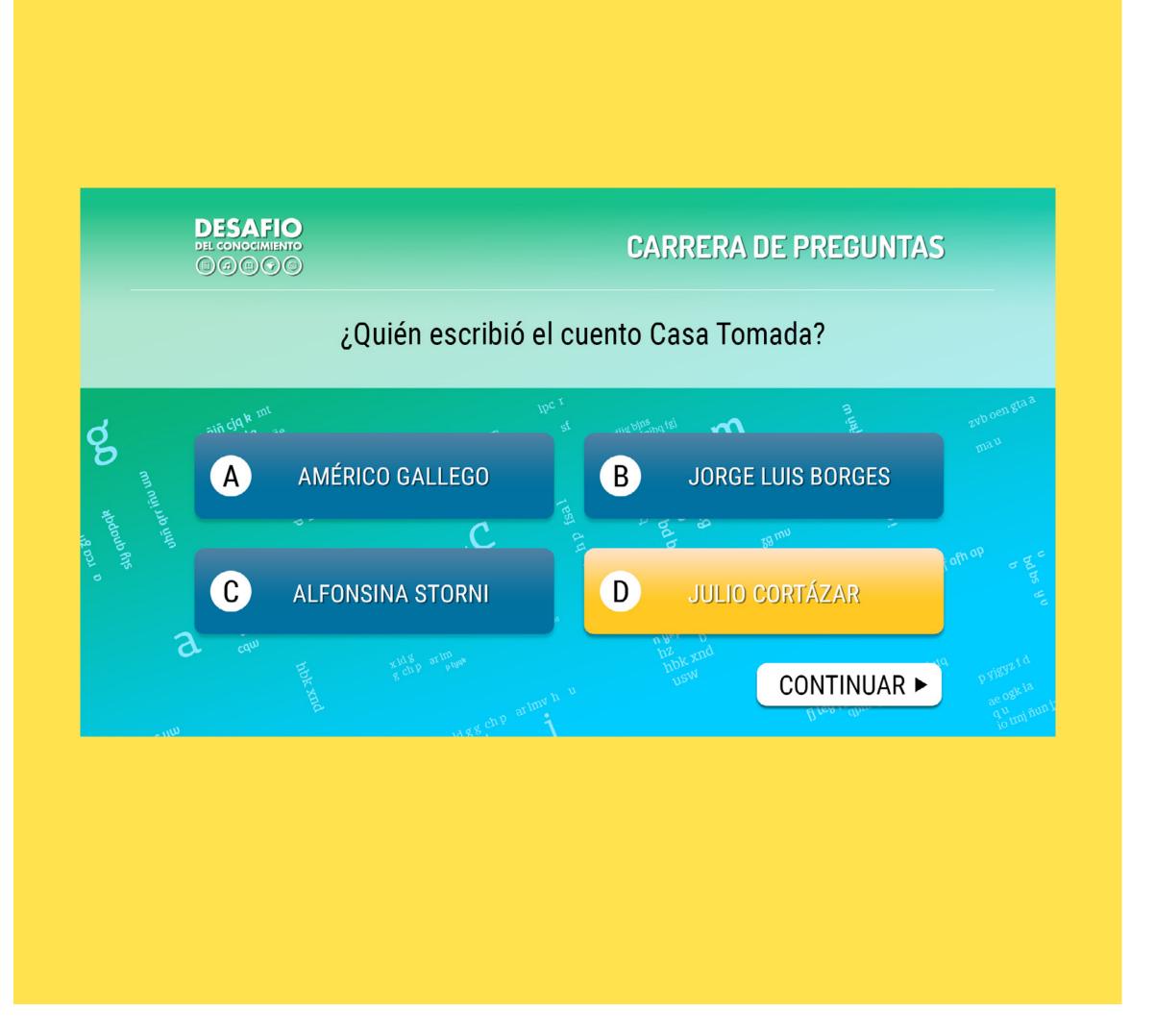
qu io tmj ňun jxl zvb oen gta a





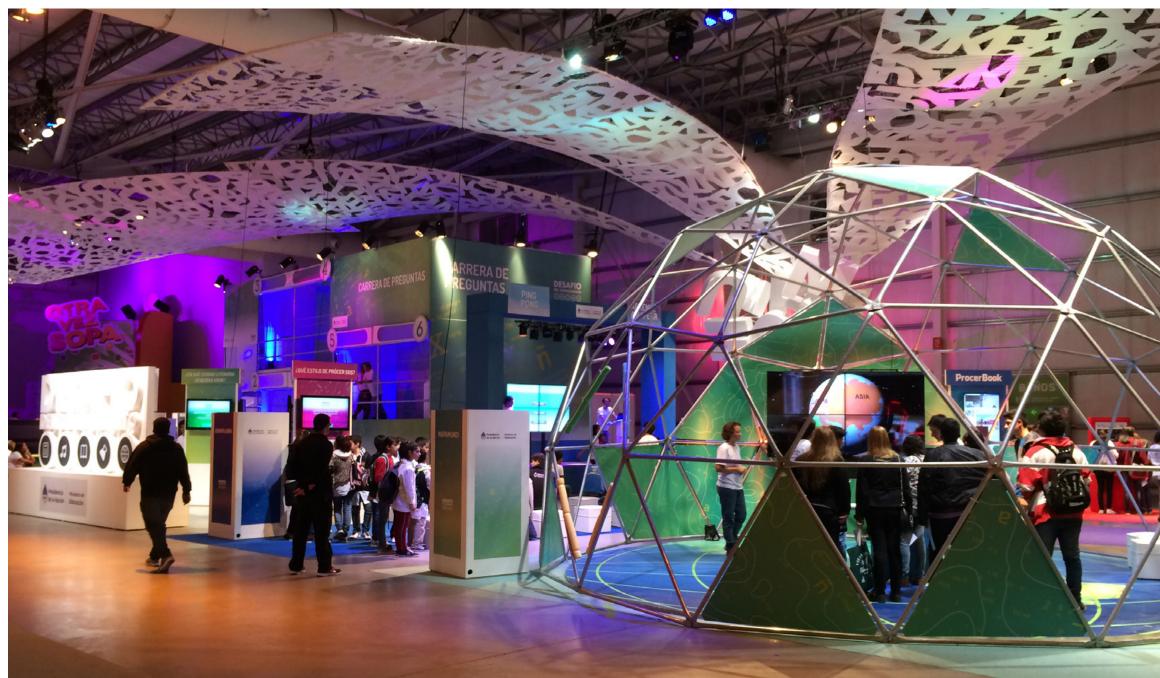


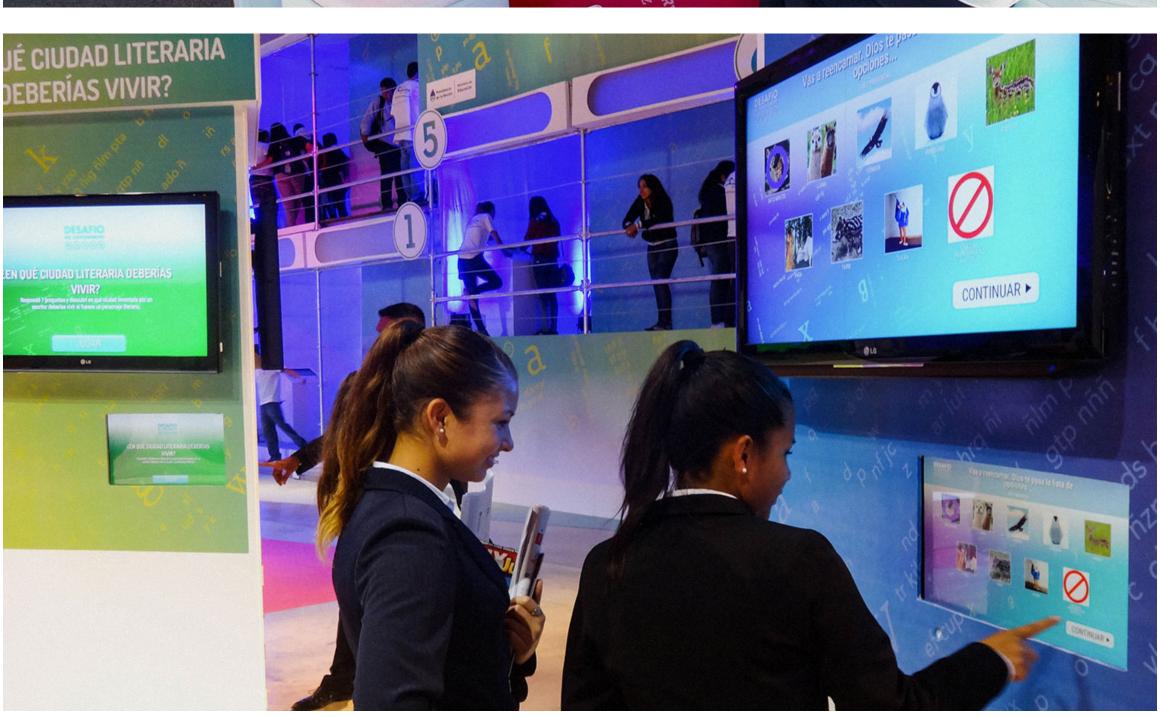










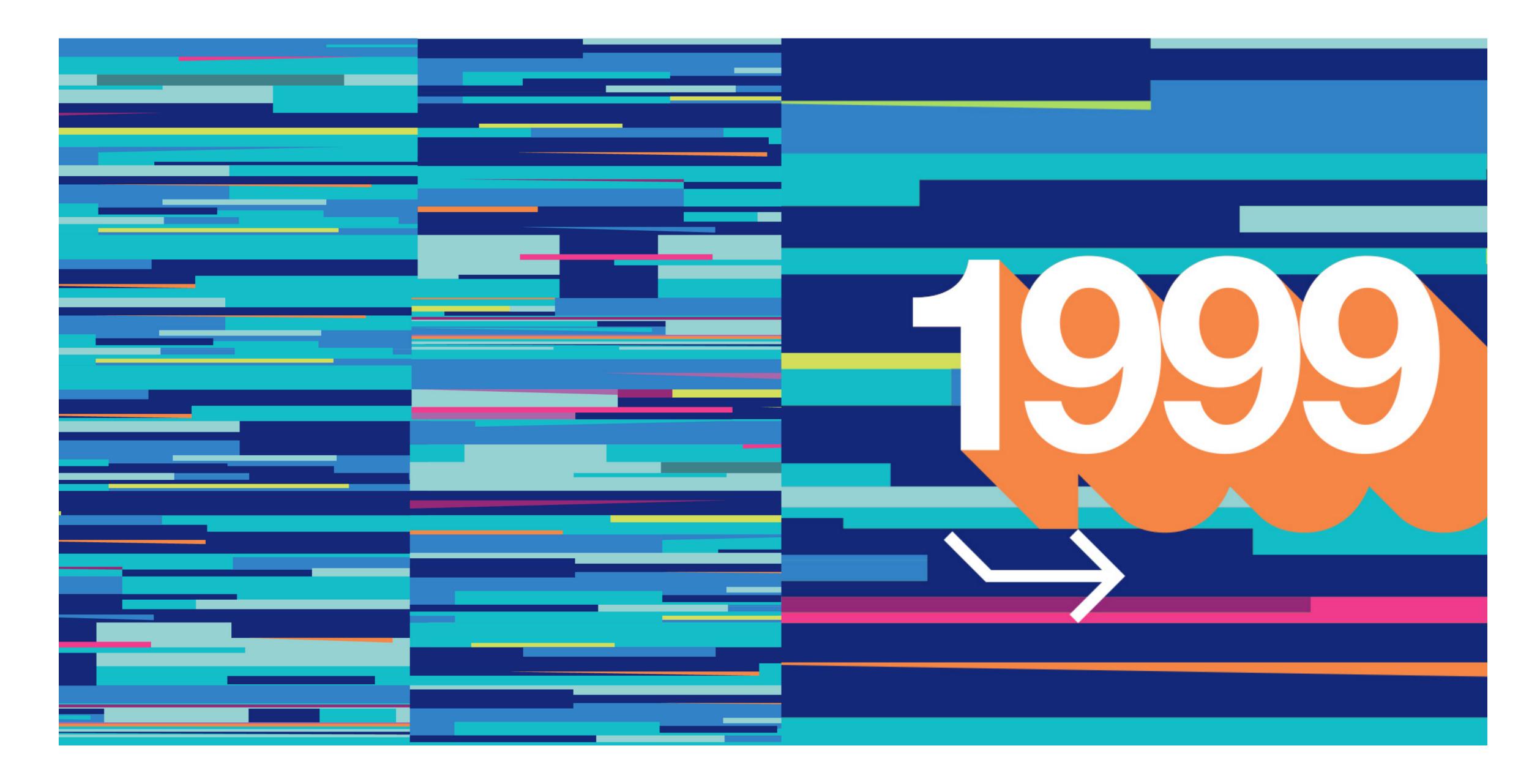


Construí Futuro

The projects done for Tecnópolis have as a common denominator the need to function both on a small and a large scale, since the park's dimensions enter into our perception of the spaces, the furniture and our interaction with the environment.









CREACIÓN DE 15 NUEVAS INSTITUCIONES UNIVERSITARIAS 2003- 2014-39 en 2003 y 54 en 2014.

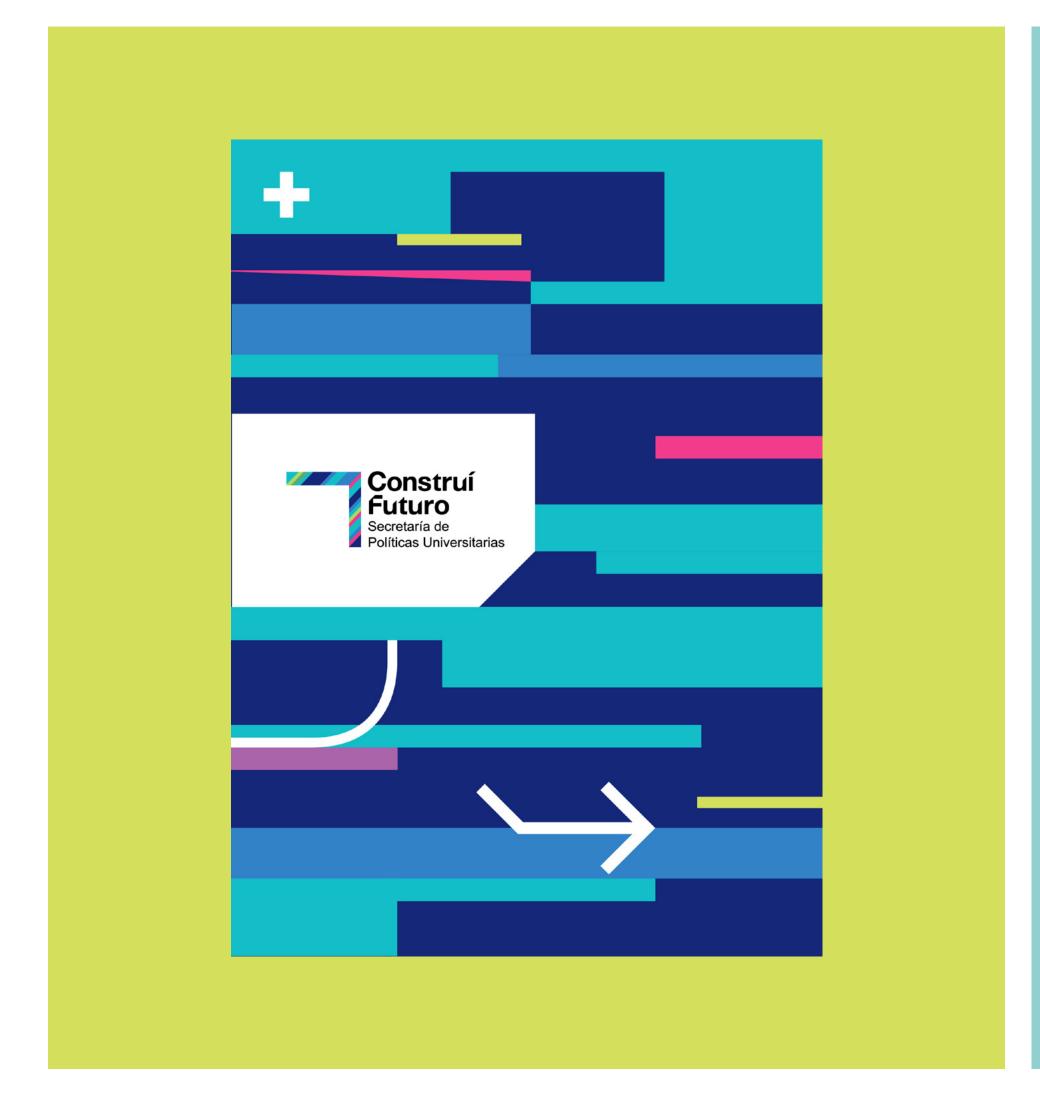


Las universidades argentinas tienen historia.

Muchos hicieron mucho para que fueran cada vez más inclusivas y plurales y algunos intentaron que fueran solamente para unos pocos.

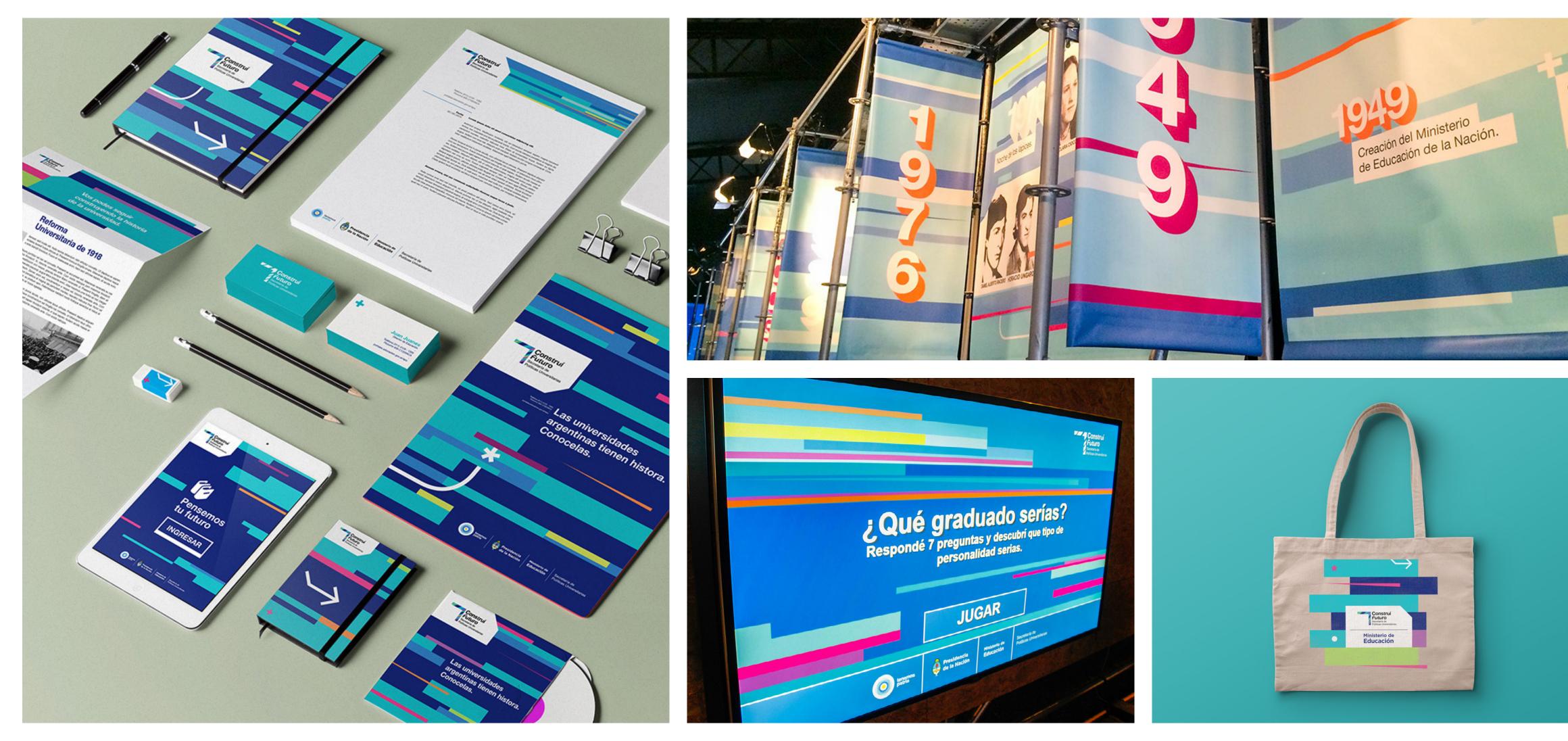
La historia la hacemos entre todos.

Conocela





















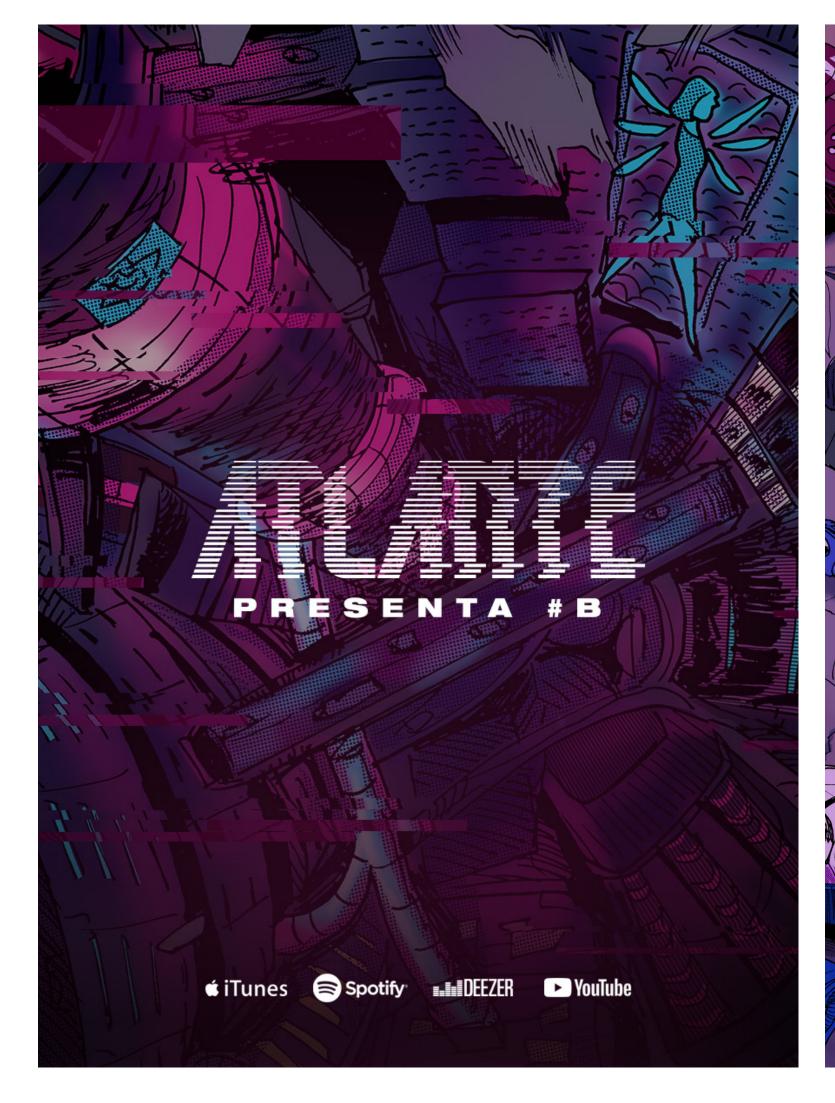


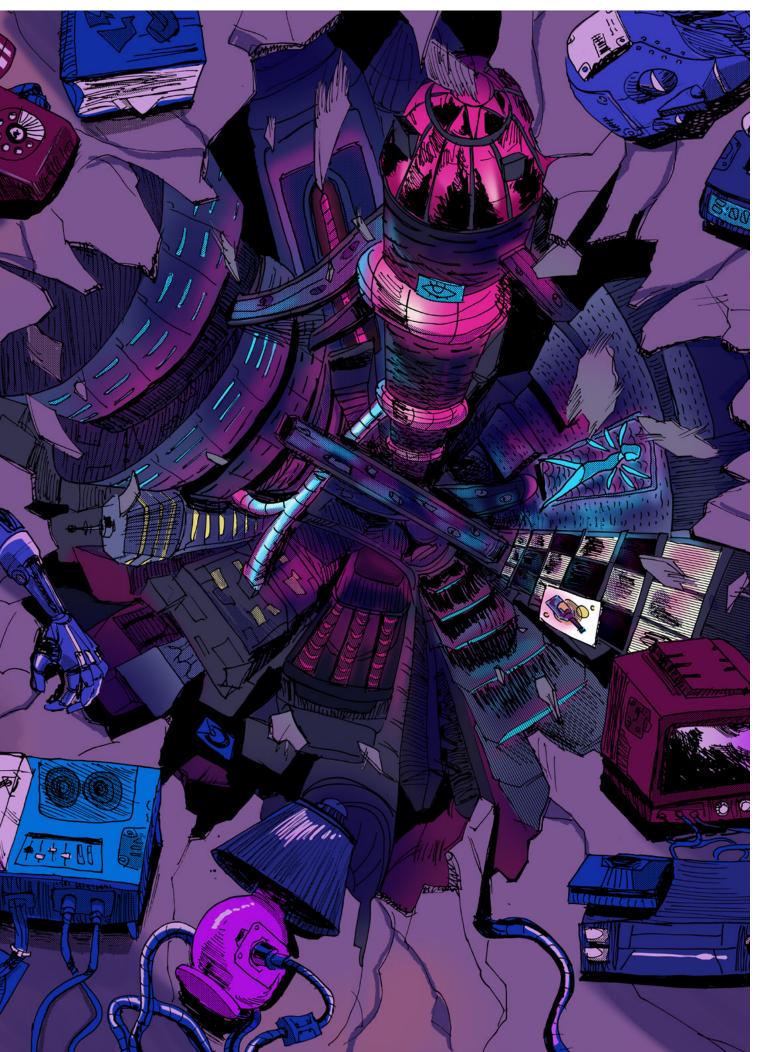






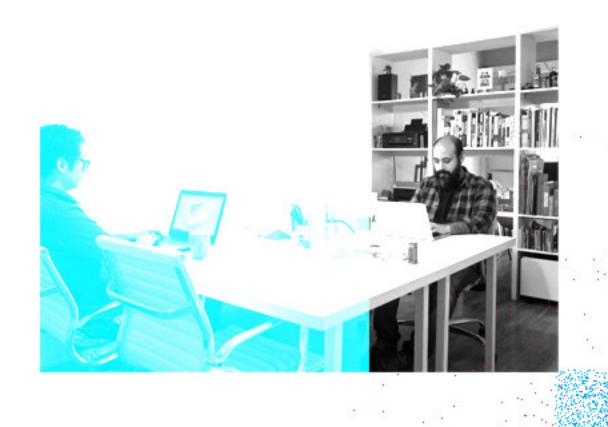








clan-paraná® is a cultural production house. A design studic The creative universe where new ideas come together.







clan-paraná*

If you'd like to know more about the services we provide or to discuss a project, you can write to us at: hola@clanparana.com

Paraná 850 - C1017AAR +54 11 48112390 Buenos Aries - Argentina

INSTAGRAM — FACEBOOK — BEHANCE